คุณสมบัติ

เล่นไฟล์ MP3, WMA, ASF และ Ogg

- เครื่องเล่นนี้รองรับไฟล์เพลงได้หลากหลาย ไม่ว่าจะเป็นไฟล์ MP3, WMA, ASF และ Ogg

ฟังก์ชั่นถ่ายภาพและบันทึกภาพวีดิโอ

- สามารถถ่ายภาพหรือทำการบันทึกภาพวีดิโอด้วยกล้องในตัวที่มีความละเอียด 2 ล้านพิกเซล

รองรับฟังก์ชั่น USB Host

- เชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก เช่น กล้องถ่ายรูประบบดิจิตอลและเครื่องเล่น MP3 เข้ากับเครื่องนี้โดยตรงในการถ่ายโอนไฟล์เพลง, ไฟล์ภาพ และไฟล์ข้อมูลอื่นๆ โดยไม่ผ่านเครื่องคอมพิวเตอร์

ฟังก์ชั่นเล่นไฟล์วิดีโอ

- สามารถรับชมไฟล์วีดิโอหลังจากดาวน์โหลดได้ด้วยโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ

จอแสดงข้อความและรูปภาพ

- สามารถใช้เครื่องเล่นเป็นจอแสดงข้อความและภาพเพื่อให้แสดง e-books หรือภาพที่จัดเก็บไว้

แปลงไฟล์ MP3 ได้โดยตรง

- สามารถแปลงเพลงจากแผ่นซีดี, เทปคาสเส็ท และวิทยุเป็นไฟล์ MP3 ได้โดยไม่ต้องใช้เครื่องคอมพิวเตอร์

ถ่ายโอนข้อมูลความเร็วสูงด้วย USB 2.0

- ความเร็วในการถ่ายโอนข้อมูลสูงสุด 120Mbps

เสียงเซอร์ราวนด์ DNSe

- คุณสมบัติเสียงเซอร์ราวนด์ 3 มิติที่เพิ่มความกว้างให้แก่เสียง

ลำโพงแบบพกพาในตัว

- สามารถรับฟังเสียงจากไฟล์เพลงและไฟล์วีดิโอที่สดใสมีชีวิตชีวามากขึ้นด้วยลำโพงในตัวเครื่อง

หน้าจอ TFT LCD สี ขนาด 1.8 นิ้ว

- สามารถเพลิดเพลินไปกับไฟล์ภาพและไฟล์วิดีโอคุณภาพสูง

แบตเตอรี่ชาร์จในตัว (Li-Ion)

- แบตเตอรี่ลิเธียมชนิดชาร์จในตัวเล่นเพลงต่อเนื่องได้นาน 20 ชั่วโมง
  *เวลาอาจแตกต่างกันไปตามรูปแบบการใช้งาน

อัพเกรด Firmware ได้

- สามารถอัพเกรดโปรแกรมที่ติดตั้งในตัวได้
  กรุณาเข้าไปที่โฮมเพจ (www.samsung.com) เพื่อทำการอัพเกรด

สารบัญ

บทที่ 1 ก่อนการใช้งาน

บทที่ 2 การเชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์

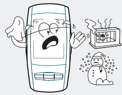
บทที่ 3 การใช้งานเครื่องเล่น

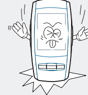
บทที่ 3 การใช้งานเครื่องเล่น

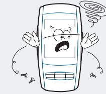
บทที่ 4 ภาคผนวก

บทที่ 5 รองรับการใช้งานของผู้ใช้

กรุณาอ่านและทำความเข้าใจคำแนะนำทั้งหมดนี้เพื่อหลีกเลี่ยงการเกิดอาการบาดเจ็บกับคุณและความเสียหายแก่ตัวเครื่อง


ห้ามวางในที่ที่มีอุณหภูมิสูงหรือต่ำเกินไป (สูงกว่า 35˚C หรือต่ำกว่า -5˚C) และห้ามวางในที่เปียกชื้น

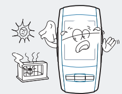

ห้ามให้เครื่องถูกกระแทกอย่างรุนแรง

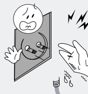

ห้ามให้ของเหลวหกลงบนตัวเครื่อง

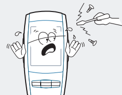

ห้ามวางวัตถุที่มีน้ำหนักมาก บนตัวเครื่อง

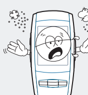

ห้ามให้เครื่องโดนสารเคมี เช่น น้ำมันเบนซิน และทินเนอร์


ควรระมัดระวังเครื่องเล่นมิให้ถูกกดทับเมื่อใส่สายคล้องคอ


ห้ามวางเครื่องให้โดนแสงแดดโดยตรงหรือวางใกล้แหล่งความร้อน


ห้ามสัมผัสสายชาร์จแบตเตอรี่หากมือเปียก


ห้ามถอดและซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวคุณเอง


ห้ามเก็บเครื่องในบริเวณที่มีฝุ่นละอองมาก

＊ ทางบริษัทฯ ขอแจ้งให้ทราบว่า เราจะไม่รับผิดชอบใดๆ ต่อการสูญหายของข้อมูลที่เป็นผลจากการที่เครื่องเสีย, การซ่อมแซม หรือสาเหตุอื่นๆ

หูฟัง

ควรปฏิบัติตามคำแนะนำเพื่อความปลอดภัยทางจราจร

- ห้ามใช้หูฟังในขณะขับขี่ยานพาหนะ เพราะไม่เพียงแต่จะเป็นอันตรายเท่านั้น แต่ยังเป็นการฝ่าฝืนกฎหมายอีกด้วย
- อุบัติเหตุอาจเกิดขึ้นได้หากคุณปรับระดับเสียงหูฟังดังมากเกินไปในขณะเดินบนถนนโดยเฉพาะเมื่อเดินข้ามแยก

การป้องกันหูของคุณ

- ไม่ควรเปิดเสียงดังมากเกินไป เนื่องจากแพทย์ไม่แนะนำให้รับฟังเสียงที่ดังมากเป็นเวลานาน เพราะอาจเป็นอันตรายต่อแก้วหูของคุณ
- ควรหยุดใช้งานเครื่องหรือหรี่เสียงลง หากมีเสียงดังขึ้นในหูของคุณ
- ในขณะที่เดินหรือออกกำลังกาย ควรระมัดระวังแขนของคุณหรือวัตถุอื่นเกี่ยวสายของหูฟังจนหลุดจากหู

สภาพแวดล้อมในการใช้งานเครื่อง

- อุณหภูมิของสภาพแวดล้อม : 5˚C ถึง 35˚C (41˚F ถึง 95 ˚F)
- ความชื้น : 10 ถึง 75 %

ข้อมูลเกี่ยวกับสิ่งแวดล้อม

- ควรปฏิบัติตามนโยบายท้องถิ่นเพื่อจัดการกับขยะ เมื่อทิ้งหีบห่อ, แบตเตอรี่ และเครื่องใช้ไฟฟ้าเก่า
- เครื่องเล่นถูกบรรจุด้วยกระดาษแข็ง, โพลีเอธีลีน เป็นต้น และไม่ใช้วัสดุใดที่ไม่มีความจำเป็น

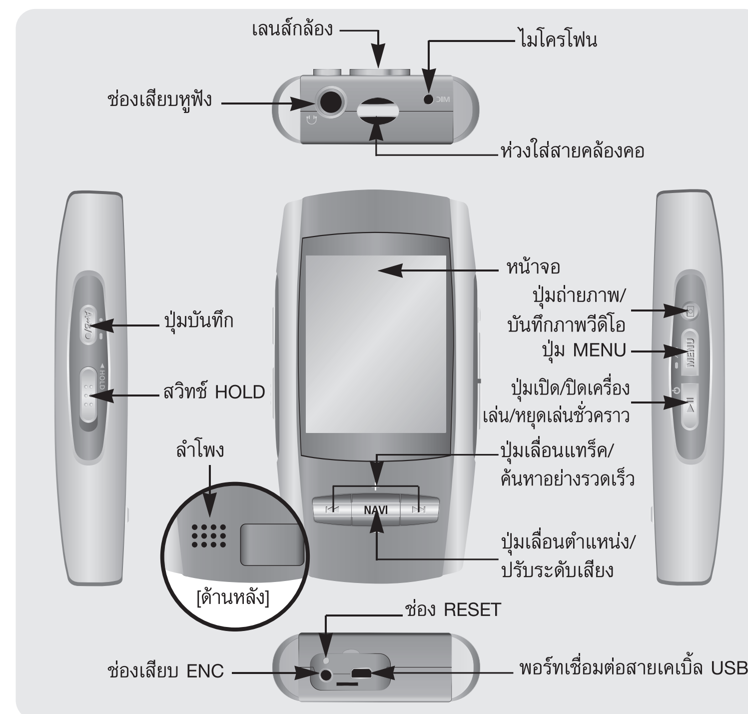
อุปกรณ์



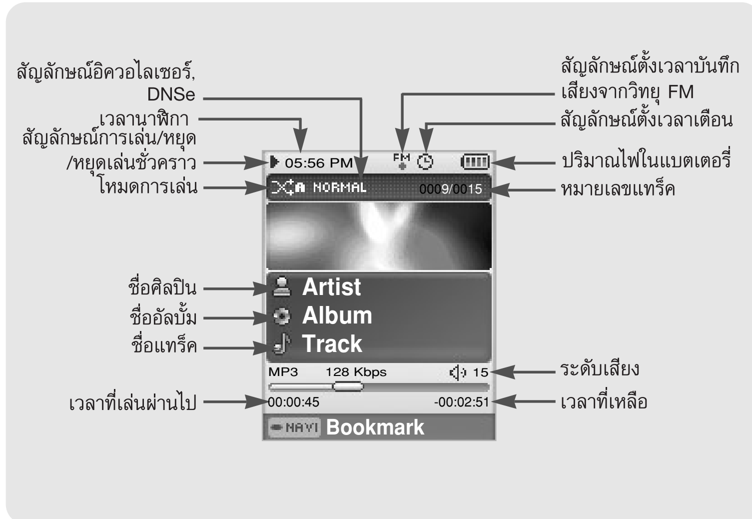
รุ่น	YP-D1 V	YP-D1 X	YP-D1 Z	YP-D1 Q
หน่วยความจำในตัว	256MB	512MB	1 GB	2GB

- ความจุของหน่วยความจำในตัวเครื่องที่สามารถใช้ได้จะน้อยกว่าที่แสดงตามการใช้เฟิร์มแวร์ภายในที่ใช้หน่วยความจำไปด้วยเช่นเดียวกัน
- รูปแบบอุปกรณ์อาจเปลี่ยนไปตามวัตถุประสงค์ของการปรับปรุงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ตำแหน่งของการควบคุม



หน้าจอ

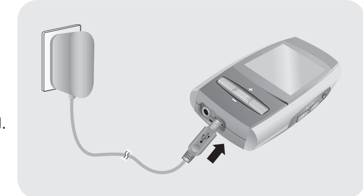


หมายเหตุ

- ภาพหน้าจอนี้เป็นภาพสำหรับประกอบการอธิบายเท่านั้น หน้าจอจริงของเครื่องอาจแตกต่างไป

สายชาร์จแบตเตอรี่จะถูกจัดมาให้พร้อมเครื่อง

เสียบขาปลั๊กของสายชาร์จแบตเตอรี่เข้าสู่เต้าเสียบ



▲ เมื่อเครื่องชาร์จประจุไฟฟ้าเต็มแล้ว ข้อความ **"Fully Charged"** จะปรากฏบนหน้าจอ

▲ สามารถชาร์จแบตฯ ด้วยความเร็วต่ำโดยใช้พลังงานจากเครื่องคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิ้ล USB

▲ การชาร์จแบตฯ ด้วยสาย USB ใช้เวลาประมาณ 8 ชม. และ 2 ชม. 30 นาที สำหรับสายชาร์จแบตฯ

ข้อควรระวัง

- ส่วนที่ไม่มีฉนวนหุ้มภายในสายชาร์จแบตฯ อาจทำให้เกิดกระแสไฟฟ้าลัดวงจร ห้ามเปิดฝาครอบสายชาร์จเพื่อความปลอดภัยของคุณ
- ควรใช้สายชาร์จแบตเตอรี่ให้ห่างจากน้ำ เพื่อหลีกเลี่ยงอันตรายจากกระแสไฟฟ้าลัดวงจรหรือเพลิงไหม้
- เพื่อหลีกเลี่ยงอันตรายที่อาจเกิดจากกระแสไฟฟ้าลัดวงจร ควรใช้สายชาร์จแบตฯ ที่มีขาปลั๊กรูปทรงเดียวกับช่องเสียบของเต้าเสียบปลั๊กไฟ
- ควรตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เสียบขาปลั๊กทั้งหมดตรงกับช่องเสียบบนเต้าเสียบปลั๊กไฟแล้ว
- เพื่อหลีกเลี่ยงอันตรายจากเพลิงไหม้ ห้ามชาร์จแบตเตอรี่นานเกิน 12 ชั่วโมง
- ห้ามเสียบปลั๊กของหลายอุปกรณ์ลงในเต้าเสียบเดียวกัน
- ห้ามใช้สายชาร์จแบตฯ ที่ชำรุดเสียหาย
- ห้ามปล่อยให้วัตถุที่เป็นโลหะ เช่น สร้อยคอหรือเหรียญต่างๆ เข้าไปสัมผัสกับแบตเตอรี่และชิ้นส่วนภายในสายชาร์จที่มีโลหะเป็นส่วนประกอบ ซึ่งอาจเป็นสาเหตุให้เกิดเพลิงไหม้หรือกระแสไฟฟ้าลัดวงจร

หมายเหตุ

- การชาร์จแบตเตอรี่นานเกินจำเป็นจะเป็นการลดอายุการใช้งานของแบตเตอรี่นั้น
- ในการใช้แบตเตอรี่นี้ครั้งแรกหรือหลังจากไม่ได้ใช้เป็นเวลานาน ควรชาร์จแบตเตอรี่ให้เต็มก่อนเป็นอันดับแรก
- แบตเตอรี่ชนิดนี้มีอายุการใช้งาน และจะสามารถบรรจุประจุไฟฟ้าได้น้อยลงเรื่อยๆ

❑ ระบบที่ใช้

ระบบคอมพิวเตอร์ต้องมีคุณลักษณะดังต่อไปนี้

- เพนเทียม 200 MHz ขึ้นไป
- วินโดวส์ 98 SE/ME/2000/XP
- พื้นที่ของฮาร์ดดิสก์ที่สามารถใช้งานได้ 100MB
- ซีดี-รอมไดร์ฟ (ความเร็ว 2 เท่าหรือมากกว่า)
- รองรับพอร์ท USB (2.0)
- DirectX 9.0 ขึ้นไป

การติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์

สำหรับวินโดวส์ 98SE ให้ติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์ก่อนเชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับคอมพิวเตอร์
สำหรับวินโดวส์ ME, 2000 หรือ XP ไม่จำเป็นต้องติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์ ดูเรื่อง
"การเชื่อมต่อเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ (หน้า 14)"

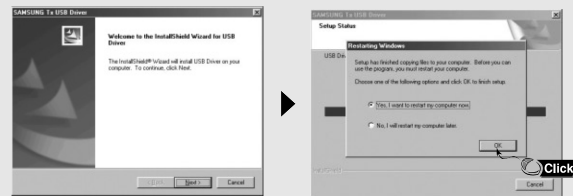
1 เลือกประเทศ



2 ป้อนแผ่นซีดีติดตั้งโปรแกรมเข้าสู่ซีดี-รอมไดร์ฟ
เลือกรายการ **[Install Win98 USB Driver]**



3 ปฏิบัติตามคำแนะนำตามลำดับที่ปรากฏบนหน้าจอเพื่อให้การติดตั้งเสร็จสมบูรณ์



- เมื่อติดตั้งซอฟท์แวร์เสร็จสมบูรณ์แล้ว ให้เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ดังที่แสดงในหน้าถัดไป

การเชื่อมต่อเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยสายเคเบิ้ล USB

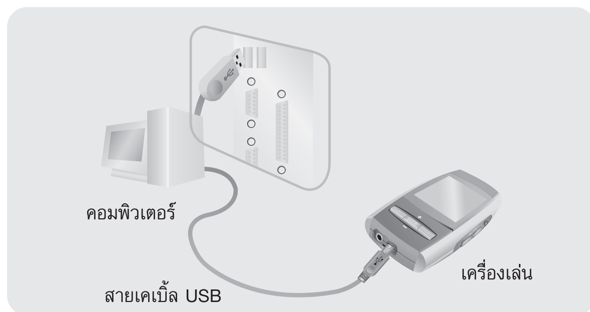
1 เสียบสายเคเบิ้ล USB เข้ากับพอร์ท USB บนเครื่องคอมพิวเตอร์

2 เสียบปลายสายเคเบิ้ล USB อีกด้านหนึ่งเข้ากับช่องเสียบสายเคเบิ้ล USB ที่ด้านล่างของตัวเครื่อง

- หากคุณถอดสายเคเบิ้ล USB ออกจากเครื่องคอมพิวเตอร์ในขณะที่ทำรายการอยู่ หรือเริ่มการติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์ คอมพิวเตอร์อาจทำงานไม่ถูกต้อง

3 USB ไดรฟ์เวอร์จะถูกติดตั้งพร้อมข้อความแจ้งว่ากำลังทำการค้นหาอุปกรณ์ใหม่ ในขณะทำการติดตั้งหน้าจอจะดับลง ให้ไปที่การจัดการอุปกรณ์เพื่อตรวจสอบว่าการติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์เสร็จสมบูรณ์หรือไม่

4 ในขณะติดตั้ง USB ไดรฟ์เวอร์ ข้อความ “Samsung YP-D1 USB Device” จะปรากฏในรายการ [Device Manager]



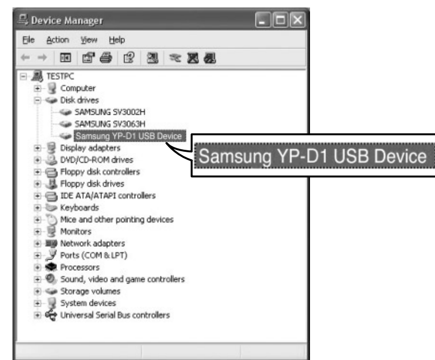
วิธีตรวจสอบการติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์

วินโดวส์ 98SE/ME:

Control Panel → System → Device Manager → Disk Drives → Samsung YP-D1

วินโดวส์ 2000/XP:

Start → Settings → Control Panel → System → Hardware → Device Manager → Disk Drives → Samsung YP-D1 USB Device



5 หากเครื่องไม่ติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์โดยอัตโนมัติ โปรดดูหน้าถัดไป

หากเครื่องไม่ติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์โดยอัตโนมัติ ให้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างเพื่อติดตั้ง USB ไดรฟ์เวอร์ด้วยตนเอง

หากเกิดการผิดพลาดขึ้นระหว่างการติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์

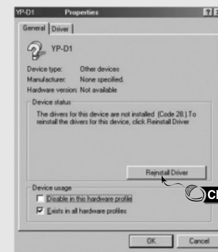
1 ตรวจสอบ Device Manager
วินโดวส์ 98SE:
Control Panel → System → Device Manager

2 ตรวจสอบว่ารายการอุปกรณ์ที่แสดงมีเครื่องหมายอัศเจรีย์ (!) หรือเครื่องหมายปรัศนี (?) กำกับอยู่หรือไม่ (แสดงว่าเป็นอุปกรณ์ที่ไม่ทราบประเภทหรืออุปกรณ์ USB)

3 คลิก 2 ครั้งที่รายการอุปกรณ์ที่มีเครื่องหมายอัศเจรีย์ (!) หรือเครื่องหมายปรัศนี (?) กำกับอยู่

4 เลือกแถบไดร์ฟเวอร์และคลิก [Update Driver]





หมายเหตุ

- วิธีการติดตั้งอาจแตกต่างไปตามระบบปฏิบัติการหรือชนิดของเครื่องคอมพิวเตอร์กรุณาติดต่อผู้แทนจำหน่ายเครื่องคอมพิวเตอร์หรือศูนย์บริการเพื่อขอรับข้อมูลการติดตั้ง
- หากเกิดการผิดพลาดติดต่อกันในขณะติดตั้ง USB ไดรฟ์เวอร์ ให้ทำการเชื่อมต่อสายเคเบิ้ล USB ใหม่หลังจากที่เปิดเครื่องของคุณอีกครั้ง

ปฏิบัติตามคำแนะนำตามลำดับด้านล่างเพื่อติดตั้ง USB ไดร์ฟเวอร์ด้วยตนเอง







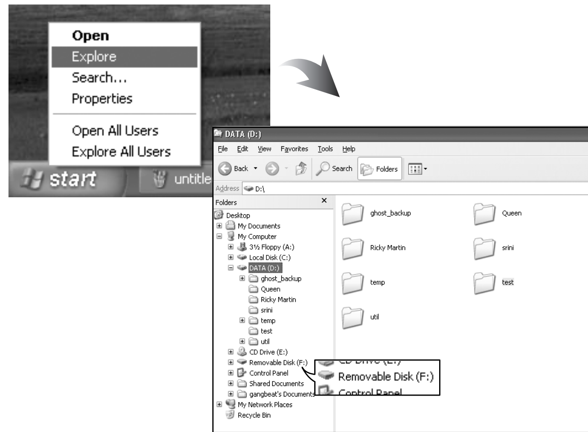


ตำแหน่งของ USB ไดร์ฟเวอร์
[CD ROM]\Win98USB\Drivers

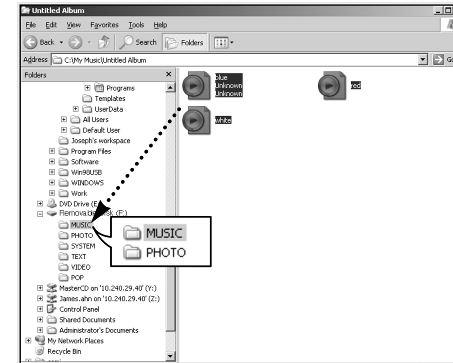


เมื่อเชื่อมต่อเครื่องเล่น MP3 กับเครื่องคอมพิวเตอร์ คอมพิวเตอร์จะพบเครื่องเล่น MP3 เป็นอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลแบบพกพา (Removable Disc)
สามารถลากไฟล์เพลงและไฟล์อื่นๆ ไปวางที่ Removable Disc เพื่อเล่นบนเครื่องเล่น MP3 ได้

1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ด้วยสายเคเบิ้ล USB ที่จัดมาให้
2 คลิกขวาที่ปุ่ม Start จากนั้นเลือก Explorer เพื่อเปิดโปรแกรมวินโดวส์ เอ็กซ์พลอเรอร์ (Windows Explorer) บนเครื่องคอมพิวเตอร์
- [Removable Disk] จะปรากฏใน Windows Explorer



3 เลือกไฟล์ที่จะบันทึกและลากไปวางยังโฟลเดอร์ที่ต้องการ
- ลากไฟล์เพลงไปวางที่โฟลเดอร์ MUSIC, ไฟล์ข้อความวางที่โฟลเดอร์ TEXT, ไฟล์ภาพวางที่โฟลเดอร์ PHOTO, ไฟล์ svi วางที่โฟลเดอร์ VIDEO
- เครื่องเล่นรองรับเฉพาะไฟล์วิดีโอที่มีนามสกุลไฟล์เป็น .svi และไฟล์ SMF ที่เป็นไฟล์การบันทึกภาพถ่ายวิดีโอหากต้องการรับชมไฟล์วิดีโอในรูปแบบอื่นๆให้แปลงไฟล์โดยใช้โปรแกรมมัลติมีเดียสตูดิโอ และถ่ายโอนไฟล์ที่แปลงรูปแบบแล้วเข้าสู่เครื่องเล่น

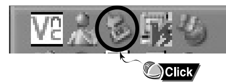


ข้อควรระวัง
- การถอดสายเคเบิ้ล USB ออกระหว่างดาวน์โหลดไฟล์ อาจเป็นสาเหตุให้เครื่องทำงานผิดปกติ
- ลำดับไฟล์เพลงที่แสดงในวินโดวส์ เอ็กซ์พลอเรอร์ (Windows Explorer) อาจแตกต่างไปจากลำดับที่เล่นบนเครื่องของคุณ

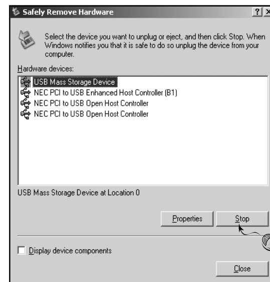
การถอดสายเคเบิ้ล USB

หลังจากถ่ายโอนไฟล์ทั้งหมดเสร็จสมบูรณ์แล้ว ต้องถอดสายเคเบิ้ลด้วยวิธีการต่อไปนี้

1 คลิก 2 ครั้งบนลูกศรสีเขียวในแถบคำสั่ง ที่ด้านขวาล่างของหน้าจอ



2 เลือกรายการ USB device และคลิกปุ่ม [Stop] เมื่อหน้าจอ [Stop a Hardware device] (หยุดการใช้อุปกรณ์ฮาร์ดแวร์) ปรากฏ ให้คลิก [OK] และถอดสายเคเบิ้ล USB ออก







ข้อควรระวัง

-หากคุณถอดสายเคเบิ้ล USB อย่างไม่ถูกต้อง ไฟล์ในเครื่องอาจถูกทำลายและเครื่องจะไม่เล่นไฟล์นั้น

การติดตั้งโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ

มีเดีย สตูดิโอ (Media Studio) เป็นโปรแกรมที่ช่วยให้คุณสามารถดาวน์โหลดไฟล์เพลงไปยังเครื่องเล่นและเล่นไฟล์เพลงบนเครื่องคอมพิวเตอร์ได้

1 ป้อนแผ่นซีดีสำหรับติดตั้งโปรแกรมเข้าสู่ซีดี-รอมไดร์ฟ เลือกรายการ **[Install Samsung Media Studio]**



2 เลือกภาษา



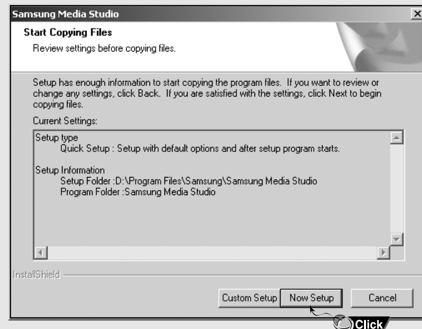
หมายเหตุ

- ล็อกอินเข้าไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ว่าคุณเป็นผู้จัดการ (ผู้ใช้หลัก) และติดตั้งซอฟท์แวร์ที่จัดมาให้ (มีเดีย/มัลติมีเดีย สตูดิโอ) มิฉะนั้นการติดตั้งซอฟท์แวร์อาจบกพร่องได้

มีต่อ...

3 ปฏิบัติตามคำแนะนำที่ปรากฏบนหน้าจอเพื่อให้การติดตั้งซอฟท์แวร์เสร็จสมบูรณ์

- ไอคอน Samsung Media Studio จะถูกสร้างขึ้นบนเดสก์ทอป



- ดับเบิ้ลคลิกที่ไอคอน Media Studio บนเดสก์ทอป

การดาวน์โหลดไฟล์เพลง

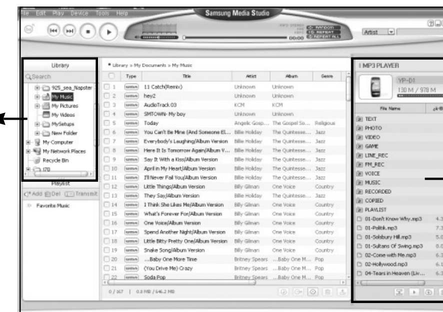
1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์

- หน้าต่างการเชื่อมต่ออุปกรณ์จะปรากฏขึ้นบนด้านขวาของหน้าจอ
  เลือกรายการ [Device] → [Show device Window] ที่ด้านบนสุดของหน้าจอ หากหน้าต่างการเชื่อมต่ออุปกรณ์ไม่ปรากฏขึ้นอัตโนมัติ

2 เลือกโฟลเดอร์ที่มีไฟล์ที่ต้องการถ่ายโอนจากหน้าต่าง [Library]

- ไฟล์เพลงภายในโฟลเดอร์นั้นจะปรากฏขึ้นตรงกลางของหน้าจอ

หน้าต่าง
Library

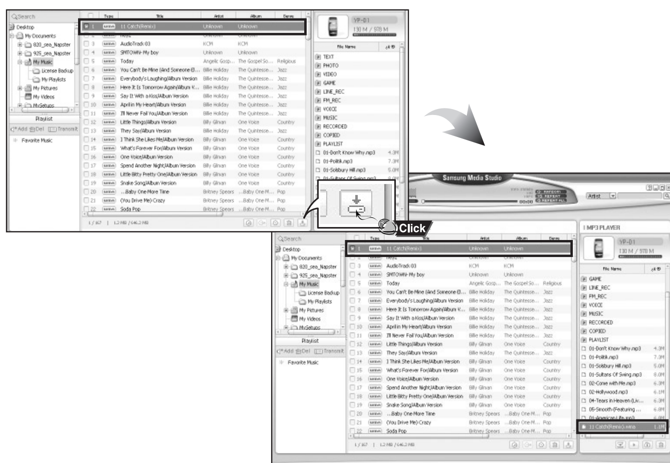


หน้าต่างการเชื่อม
ต่ออุปกรณ์

มีต่อ...

3 เมื่อไฟล์เพลงปรากฏ ให้เลือกไฟล์ที่ต้องการถ่ายโอน จากนั้นกดปุ่ม [Transfer]

- คอมพิวเตอร์จะถ่ายโอนไฟล์ที่เลือกไปยังเครื่องเล่น




หมายเหตุ

-สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

การใช้งานโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ

การส่งรายการเพลง

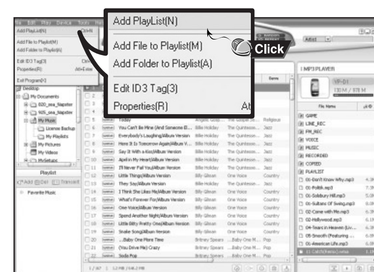
1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์

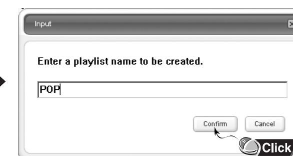
2 กด **[File] → [Add Playlist]** ที่ด้านบนสุดของหน้าจอ

- ป้อนชื่อโฟลเดอร์รายการเพลงที่ต้องการเมื่อหน้าจอ Input ปรากฏ

3 เลือกโฟลเดอร์ที่มีไฟล์ที่ต้องการถ่ายโอนจากหน้าต่าง [Library]

- ไฟล์เพลงภายในโฟลเดอร์ที่เลือกจะปรากฏบนส่วนกลางของหน้าจอ





มีต่อ...

4 ลากไฟล์ที่ต้องการเข้าไปวางในรายการเพลงที่สร้าง



5 กดปุ่ม **[Transmit]** ในหน้าต่าง Playlist หลังการเลือกรายการเพลง

- คอมพิวเตอร์จะถ่ายโอนไฟล์ต่างๆ ภายในรายการเพลงไปยังเครื่องเล่น กดปุ่ม MENU สั้นๆ ในโหมด MUSIC และเลือก [Playlist] เพื่อรับชมรายการเพลงที่ส่งผ่านมา



หมายเหตุ

-หากกดปุ่ม **[Add]** ในหน้าต่าง Playlist รายการเพลงใหม่จะถูกสร้างขึ้น
หากกดปุ่ม **[Delete]** รายการเพลงที่เลือกจะถูกลบไป
-สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

- คุณสามารถสร้างโฟลเดอร์ในเครื่องเล่นเพื่อรวบรวมไฟล์เพลงให้เป็นระเบียบมากขึ้น

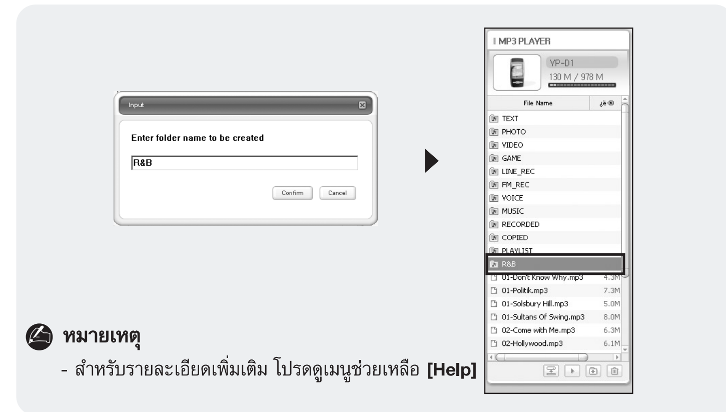
การสร้างโฟลเดอร์ในเครื่องเล่น

1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์

2 กดปุ่ม **[Create Folder]** ที่ด้านล่างของหน้าต่างการเชื่อมต่ออุปกรณ์

3 ป้อนชื่อสำหรับโฟลเดอร์ใหม่เมื่อหน้าจอ Input ปรากฏ

- โฟลเดอร์ใหม่ถูกสร้างขึ้น
- หากคุณเปิดโฟลเดอร์ใหม่และทำการถ่ายโอนไฟล์ ไฟล์จะถูกถ่ายโอนไปยังโฟลเดอร์ที่สร้างใหม่นั้น



หมายเหตุ

- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

การลบไฟล์

1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์

2 กดปุ่ม **[Delete]** ที่ด้านล่างของหน้าต่างการเชื่อมต่อหลังจากเลือกไฟล์หรือโฟลเดอร์ที่ต้องการจากหน้าต่างการเชื่อมต่ออุปกรณ์

3 กดปุ่ม [Confirm] เมื่อหน้าจอยืนยันการลบ (Confirm Deletion) ปรากฏ

- โฟลเดอร์หรือไฟล์ที่เลือกถูกลบไป



หมายเหตุ

- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

การใช้งานโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ

- การจัดรูปแบบเครื่องเล่นจะเป็นการลบไฟล์ทั้งหมดในเครื่องเล่น MP3 ดังนั้นหน่วยความจำในการจัดเก็บไฟล์ใหม่จะมีขนาดใหญ่ที่สุด ซึ่งฟังก์ชั่นนี้ช่วยให้สามารถลบไฟล์ที่ไม่ต้องการได้ในครั้งเดียว

การจัดรูปแบบเครื่องเล่นในโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ

1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์

2 กด [Device] → [Format] ที่ด้านบนสุดของหน้าจอ

3 กดปุ่ม [Start] เมื่อหน้าจอการจัดรูปแบบ (Format) ปรากฏ

- หน่วยความจำของเครื่องเล่นจะถูกจัดรูปแบบและไฟล์ทั้งหมดที่จัดเก็บไว้จะถูกลบไป



หมายเหตุ

-สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

• สามารถแปลงแทร็คจากแผ่นซีดีเพลงให้อยู่ในรูปแบบไฟล์ MP3 โดยใช้ฟังก์ชั่นการแปลงรูปแบบไฟล์เสียง

การแปลงแทร็คจากแผ่นซีดีเพลง

1 ป้อนแผ่นซีดีเพลงที่บรรจุแทร็คที่ต้องการแปลงรูปแบบเข้าสู่ไดร์ฟซีดี-รอมของเครื่องคอมพิวเตอร์

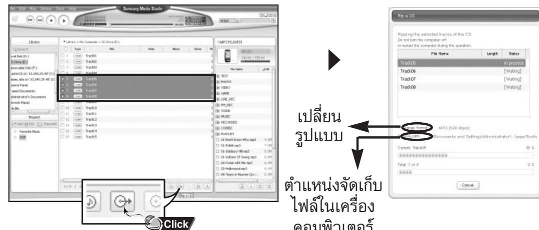
2 กดปุ่ม [Search Audio CD] ที่ด้านล่างของหน้าจอ

- คอมพิวเตอร์จะแสดงแทร็คต่างๆ ที่บรรจุอยู่ในแผ่นซีดี



3 เลือกแทร็คที่จะแปลงและกดปุ่ม [Rip a CD]

- คอมพิวเตอร์จะแปลงไฟล์ที่เลือกเป็นไฟล์ MP3
- เลือก [Tools] → [Audio Source Format Conversion Settings] ที่ด้านบนของหน้าจอเพื่อเปลี่ยนรูปแบบไฟล์





หมายเหตุ

-สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

• สามารถอัพโหลดรูปภาพและภาพถ่ายวีดิโอที่บันทึกโดยเครื่องเล่นไปยังเครื่องคอมพิวเตอร์ได้

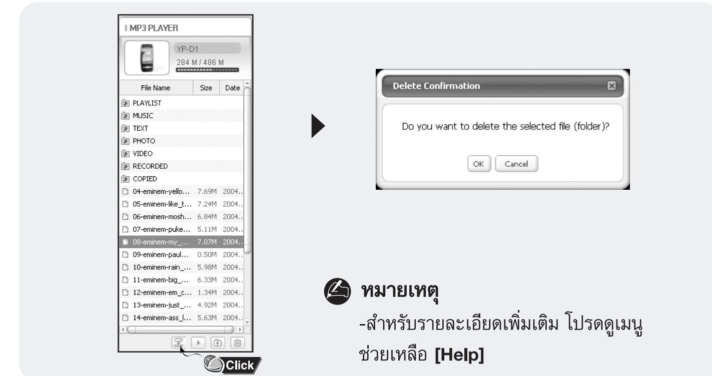
การอัพโหลดรูปภาพและภาพถ่ายวีดิโอที่บันทึกโดยเครื่องเล่น

1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์

2 กด [Upload] ที่ด้านล่างของหน้าจอ

3 หากหน้าจอยืนยันการลบปรากฏ ให้ตัดสินใจว่าจะลบไฟล์ดังกล่าวหลังจากการอัพโหลดหรือไม่

- หากเลือก [OK] ไฟล์ในเครื่องเล่นจะถูกลบหลังการอัพโหลด จึงควรระมัดระวังไม่ให้ผิดพลาด
- ไฟล์ที่จัดเก็บใน [ALBUM] ของโฟลเดอร์ [PHOTO] และ [VIDEO] จะถูกอัพโหลดไปที่ PC
- หากต้องการรับชมหรือเปลี่ยนตำแหน่งในการจัดเก็บไฟล์ที่ทำการอัพโหลด ให้เลือก [Tools] → [Settings] ที่ด้านบนสุดของหน้าจอ



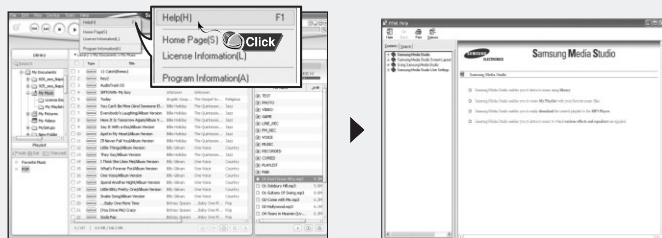


หมายเหตุ

-สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

การเรียกดูคำแนะนำ (Help) ในมีเดีย สตูดิโอ

คลิก [Help] ที่ส่วนบนสุดของหน้าต่างโปรแกรมมีเดีย สตูดิโอ (Media Studio)
- หน้าต่างคำแนะนำ (Help) จะปรากฏ



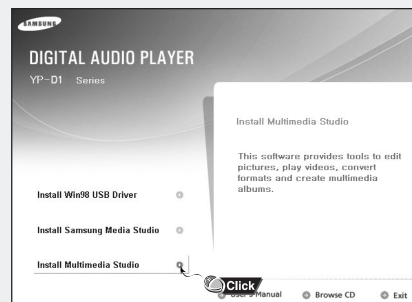
หมายเหตุ

- เทคโนโลยีการค้นพบเสียงเพลงและข้อมูลที่สัมพันธ์กันจัดทำขึ้นโดย Gracenote และ Gracenote CDDB® Music Recognition Service℠
- CDDB เป็นเครื่องหมายการค้าของ Gracenote สัญลักษณ์และตัวพิมพ์สัญลักษณ์ของ Gracenote, สัญลักษณ์และตัวพิมพ์สัญลักษณ์ของ Gracenote CDDB และสัญลักษณ์ “Powered by Gracenote” เป็นเครื่องหมายการค้าของ Gracenote Music Recognition Service และ MRS เป็นเครื่องหมายการบริการของ Gracenote

การติดตั้งโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ

- มัลติมีเดีย สตูดิโอ (Multimedia Studio) เป็นโปรแกรมที่รองรับการแก้ไขภาพ, การเล่นไฟล์วิดีโอ และการแปลงรูปแบบไฟล์, และการสร้างอัลบั้มมัลติมีเดีย

1 ป้อนแผ่นซีดีสำหรับติดตั้งโปรแกรมเข้าสู่ซีดี-รอมไดร์ฟ เมื่อภาพดังที่แสดงด้านล่างปรากฏให้ เลือก **[Install Multimedia Studio]**



หมายเหตุ

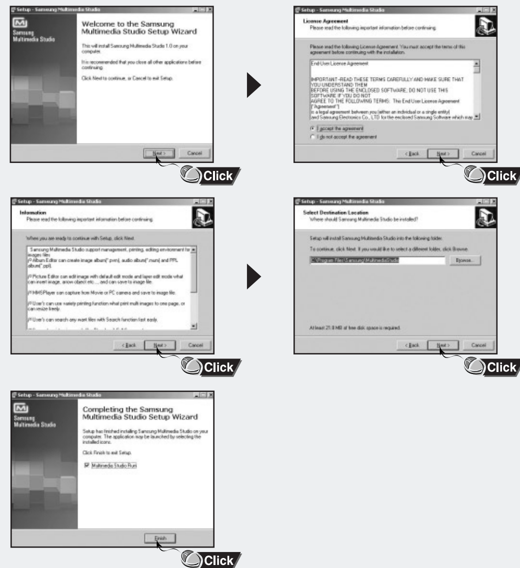
- ล็อกอินให้เครื่องคอมพิวเตอร์เป็นผู้จัดการ (ผู้ใช้หลัก) และติดตั้งซอฟท์แวร์ที่จัดมาให้ (มีเดีย สตูดิโอ/มัลติมีเดีย สตูดิโอ) มิฉะนั้นการติดตั้งซอฟท์แวร์อาจบกพร่องได้

2 เลือกภาษา



มีต่อ...

3 ปฏิบัติตามคำแนะนำที่ปรากฏในหน้าต่างเพื่อให้การติดตั้งเสร็จสมบูรณ์



• เปิดโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ จากบนเดสก์ทอป

การแก้ไขภาพ

1 เลือกโฟลเดอร์ที่บรรจุภาพที่จะแก้ไขจากหน้าต่างไดเร็คทอรี่บริเวณด้านบนซ้ายของหน้าจอโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ (Multimedia Studio)
- ไฟล์ที่บันทึกถูกแสดงในหน้าต่างรายการไฟล์ (File List) ด้านขวา

2 เลือกภาพที่จะแก้ไข
- ภาพที่เลือกจะถูกแสดงในหน้าต่างตัวอย่างภาพ [Preview image]

3 กดปุ่ม **[Edit Img]**
- จากหน้าต่าง [Picture editor] สามารถใช้งานฟังก์ชั่นนี้ในการแก้ไขภาพวอลเปเปอร์, แก้ไขเลเยอร์, แทรกคลิปอาร์ต, ใส่กรอบ และในการแก้ไขอื่นๆ

หมายเหตุ

-สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูในเมนูช่วยเหลือ **[Help]**







การส่งภาพ

1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์

2 เลือกภาพต่างๆ ที่จะส่งเข้าเครื่องเล่น

3 เลือก **[File] → [Export images to device]** ที่ส่วนบนของเมนูมัลติมีเดีย สตูดิโอ

4 เลือกอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์จากหน้าจอ **[Select device]** และจากนั้นกดปุ่ม **[OK]**



5 ปรับตั้งขนาดและปลายทางของภาพ ในหน้าต่าง **[Resize images]** และกดปุ่ม **[OK]**

- ภาพจะถูกส่งไปยังอุปกรณ์ที่เลือก
- เรียกดูภาพที่ส่งได้จาก **[Photo]**
- ขนาดในการรับชมบนเครื่องเล่นคือ 160 X 128 กรุณาปรับขนาดหากเครื่องเล่นแสดงภาพไม่ถูกต้อง

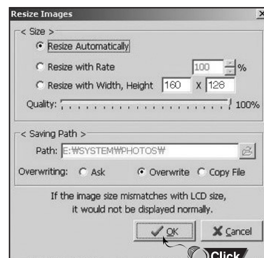


หมายเหตุ

-ปลายทางของภาพคือตำแหน่งที่ตั้งหรือโฟลเดอร์ในเครื่อง PC ที่จะนำภาพที่ผ่านการแปลงแล้วไปบันทึกไว้

-คุณสามารถลบไฟล์ภาพที่บันทึกในเครื่องเล่นโดยการเลือก **[File] → [Delete images from device]**

-สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูในเมนูช่วยเหลือ **[Help]**



การใช้งานโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ

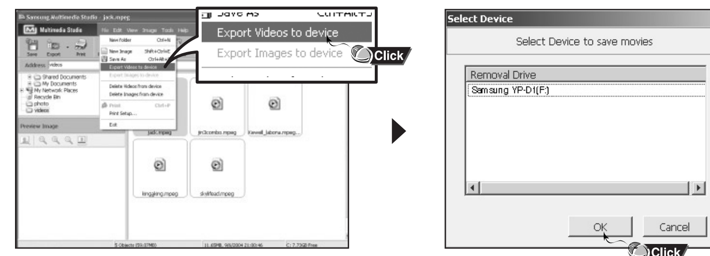
การส่งไฟล์วิดีโอ

1 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์

2 เลือกไฟล์วิดีโอที่จะส่งไปยังเครื่องเล่น

3 เลือก [File] →[Export videos to device] ที่ด้านบนสุดของหน้าจอมัลติมีเดีย สตูดิโอ

4 เลือกอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อเข้ากับเครื่อง PC จากหน้าจอ [Select device] และกดปุ่ม [OK]

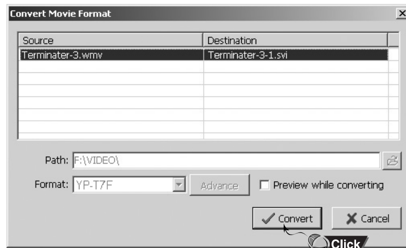


มีต่อ...

5 เลือกโฟลเดอร์ที่จะบันทึกจากหน้าจอการเลือกโฟลเดอร์ และกดปุ่ม [OK]

6 กดปุ่ม [Convert] เมื่อหน้าจอการแปลงไฟล์ปรากฏ

- ไฟล์ที่แปลงแล้วจะถูกถ่ายโอนไฟล์ในรูปแบบ svi
- สามารถรับชมไฟล์วิดีโอที่ถ่ายโอนได้จาก **[Video]**



▲ ในการแปลงและถ่ายโอนไฟล์วิดีโอ คุณต้องตรวจสอบสิ่งต่อไปนี้

1. ตรวจสอบว่ามีการติดตั้งโปรแกรม Direct X 9.0 ขึ้นไปในเครื่อง PC หรือไม่
2. ตรวจสอบว่ามีการติดตั้งโปรแกรม Windows Media Player 9.0 ขึ้นไปในเครื่อง PC หรือไม่
3. ตรวจสอบว่ามีการติดตั้งโปรแกรม Unified Codec Pack ในเครื่อง PC หรือไม่

หมายเหตุ

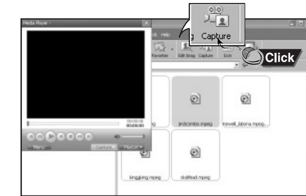
- สามารถลบไฟล์วิดีโอที่จัดเก็บในเครื่องเล่นโดยเลือก **[File] → [Delete videos from device]**
- สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม โปรดดูเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

- โปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอช่วยให้สามารถจับภาพจากไฟล์วิดีโอและบันทึกเป็นภาพนิ่ง จากนั้นจึงส่งภาพนั้นไปยังเครื่อง YP-D1

การแคพเจอร์ภาพถ่ายวิดีโอ

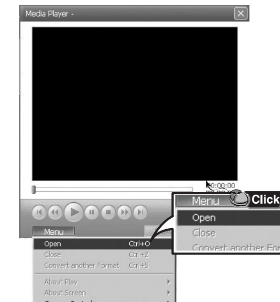
1 กดปุ่ม **[Capture]** ที่ด้านบนของเมนูโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ

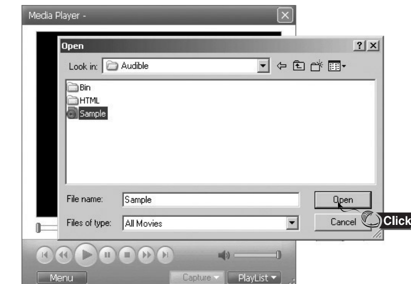
- คอมพิวเตอร์จะแสดงหน้าจอ Media Player



2 คลิก **[Menu] → [Open]** บนเครื่อง PC และเลือกไฟล์วิดีโอที่ต้องการเล่น

- ไฟล์วิดีโอที่เลือกจะถูกเล่น

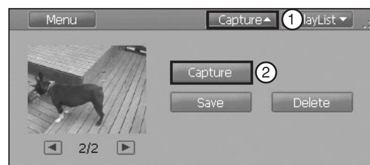




มีต่อ...

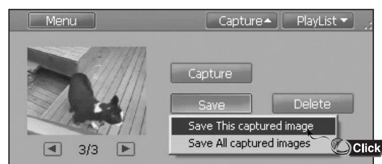
3 กดปุ่ม ① **[Capture]** และจากนั้นกดปุ่ม ② **[Capture]** เมื่อภาพที่ต้องการแคพเจอร์ปรากฏ

- ภาพที่เลือกจะถูกแคพเจอร์



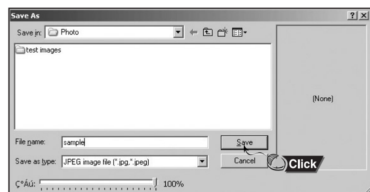
4 กดปุ่ม **[Save]**

- Save This captured images : บันทึกภาพที่เลือกปัจจุบัน
- Save All captured images : บันทึกภาพที่แคพเจอร์ทั้งหมด



5 เลือกไดเร็คทอรี่ที่จะบันทึกจากหน้าต่าง **[Save as]** และกดปุ่ม **[Save]**

- ภาพที่เลือกจะถูกบันทึก



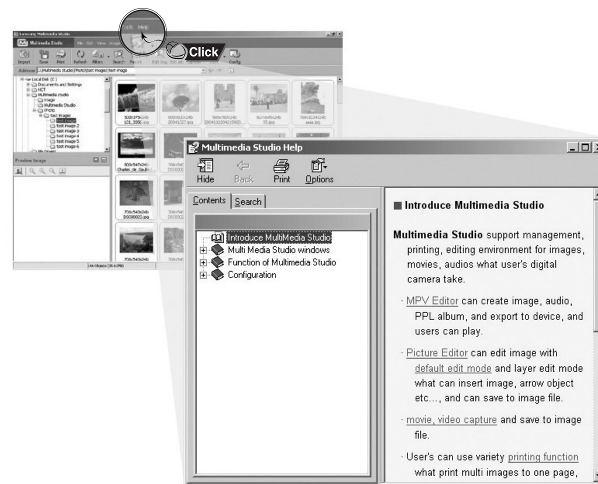


หมายเหตุ

- หากไม่สามารถเล่นไฟล์วิดีโอและแปลง Codecs ได้ ขอแนะนำให้ใช้ Codecs เวอร์ชั่นล่าสุด
- สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม กรุณาดูในเมนูช่วยเหลือ **[Help]**

เปิดโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ และกดปุ่ม Help ที่ด้านบนสุดของหน้าจอ

- หน้าต่างคำแนะนำ (Help) จะปรากฏ



ตรวจสอบให้แน่ใจว่าแบตเตอรี่ในตัวเครื่องมีประจุไฟฟ้าบรรจุอยู่เต็มแบตฯ และเสียบหูฟังไว้

การเปิดและปิดเครื่อง

เปิดเครื่อง (Power On) : กดปุ่ม ▶II ค้างไว้เพื่อเปิดเครื่อง

ปิดเครื่อง (Power Off) : กดปุ่ม ▶II ค้างไว้เพื่อปิดเครื่อง

การเล่นเพลง

กดปุ่ม ▶II

- เครื่องจะเริ่มเล่นเพลง

การหยุดเล่นเพลงชั่วคราว

กดปุ่ม ▶II เพื่อหยุดค้างการเล่นไว้ชั่วคราว

- หากไม่มีการกดปุ่มใดภายใน 1 นาที (หรือตามเวลาที่ผู้ใช้กำหนดไว้) เครื่องเล่นจะปิดลงโดยอัตโนมัติ
- ขณะที่เครื่องอยู่ในโหมดหยุดเล่นชั่วคราว ให้กดปุ่ม ▶II อีกครั้งเพื่อกลับไปเล่นจากจุดที่หยุดการเล่นค้างไว้

การปรับระดับเสียง

กดปุ่ม −,+ เพื่อปรับระดับเสียงจากระดับ 00 ถึง 40

ฟังก์ชั่นการล็อคเครื่อง (Hold Function)

ในโหมดการล็อคเครื่อง ปุ่มทั้งหมดจะไม่สามารถใช้การได้ ฟังก์ชั่นนี้มีประโยชน์เมื่อกำลังเดินหรือจ๊อกกิ้ง

เลื่อนสวิทช์ ◄HOLD ตามแนวลูกศร

- เมื่อกดปุ่มใดๆ ข้อความ "HOLD" จะปรากฏบนหน้าจอ

หมายเหตุ

- หากเครื่องแสดงชื่อไฟล์ไม่ถูกต้อง ให้ไปที่ **[Settings] → [Language]** จากนั้นให้เปลี่ยนการตั้งค่าภาษา
- เครื่องสามารถเล่นไฟล์ WMA เป็นไฟล์เพลงได้ด้วยการบีบสัญญาณที่ 48Kbps - 192 Kbps
- สามารถตั้งเวลาปิดเครื่องได้ในเมนู

การค้นหาส่วนที่กำหนดในระหว่างการเล่น

- กดปุ่ม I◀◀ , ▶▶I ค้างไว้ระหว่างการเล่นเพื่อค้นหาส่วนที่ต้องการรับฟัง
- ปล่อยปุ่มดังกล่าวเพื่อกลับเข้าสู่การเล่นปกติ

การเปลี่ยนแทร็คระหว่างการเล่น

- กดปุ่ม ▶▶I สั้นๆ ระหว่างการเล่นเพื่อเล่นแทร็คถัดไป
- กดปุ่ม I◀◀ สั้นๆ ภายใน 5 วินาทีหลังจากเครื่องเริ่มเล่น เพื่อเลื่อนไปเล่นแทร็คก่อนหน้า กดปุ่ม I◀◀ สั้นๆ หลังจากเครื่องเริ่มเล่นไปแล้วมากกว่า 5 วินาที เพื่อให้เครื่องเล่นแทร็คปัจจุบันจากจุดเริ่มต้น

การเปลี่ยนแทร็คเมื่อเครื่องยุติการเล่น/หยุดเล่นชั่วคราว

- ขณะเครื่องยุติการเล่นหรือหยุดค้างการเล่นชั่วคราว ให้กดปุ่ม I◀◀ , ▶▶I เพื่อเลื่อนไปเล่นแทร็คก่อนหน้าหรือแทร็คถัดไป

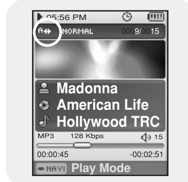
หมายเหตุ

- ไฟล์ VBR (Variable Bit Rate) : คือไฟล์ที่เปลี่ยนอัตราการบีบสัญญาณอย่างต่อเนื่องตามชนิดของเสียง เช่น การกำหนดค่าในไฟล์
- ในการเล่นไฟล์ VBR ไม่สามารถทำให้เครื่องเลื่อนไปเล่นแทร็คก่อนหน้าได้ แม้คุณจะกดปุ่ม I◀◀ ภายใน 5 วินาทีหลังจากเครื่องเริ่มเล่น
- เครื่องอาจจะไม่เล่นไฟล์เอ็มพี2 หรือ เอ็มพี1 ที่ถูกแปลงเป็นไฟล์เอ็มพี3

จุดเริ่มต้น

ในขณะเล่นไฟล์เพลง ให้กดปุ่ม A ↔ B สั้นๆ ตรงจุดที่ต้องการให้เครื่องเริ่มเล่นซ้ำวนไปมา

- A ↔ จะปรากฏในหน้าจอ

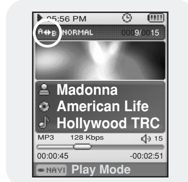


จุดสิ้นสุด

กดปุ่ม A ↔ B สั้นๆ อีกครั้งเพื่อกำหนดจุดสิ้นสุดการเล่นซ้ำวนไปมา

- A ↔ B จะปรากฏในหน้าจอ
- เครื่องจะเล่นจากจุดเริ่มต้นถึงจุดสิ้นสุดวนไปมาซ้ำๆ

กดปุ่ม A ↔ B สั้นๆ เพื่อยกเลิกการเล่นซ้ำวนไปมา



หมายเหตุ

-ถ้าคุณทำการค้นหาอย่างรวดเร็วด้วยปุ่ม ⏮, ⏭ เครื่องจะยกเลิกการเล่นซ้ำวนไปมาโดยอัตโนมัติ

1 กดปุ่ม A-B/♪ ค้างไว้เพื่อเริ่มบันทึกเสียง

- กดปุ่ม ▶II เพื่อหยุดการบันทึกไว้ชั่วคราว
- กดปุ่ม ▶II อีกครั้งเพื่อกลับเข้าสู่การบันทึก

2 กดปุ่ม A-B/♪ อีกครั้งเพื่อหยุดการบันทึก และทำการจัดเก็บไฟล์เสียง

- เครื่องจะบันทึกไฟล์ไว้ใน V***001, V***002...,ตามลำดับ และจัดเก็บเป็นไฟล์ MP3 ใน [RECORDED] → [VOICE] หลังการบันทึก



3 เมื่อหน้าจอยืนยันปรากฏ ให้เลือก [Yes] หรือ [No]

- หากเลือก [Yes] เครื่องจะเล่นไฟล์ที่บันทึก

หมายเหตุ

-หากหน่วยความจำเต็ม เครื่องจะหยุดบันทึกเสียงอัตโนมัติ

-จะไม่สามารถบันทึกเสียงได้ในขณะที่รับฟังเสียงสัญญาณวิทยุ FM หรือเมื่อเสียบสายเคเบิ้ล Line In เข้ากับตัวเครื่อง

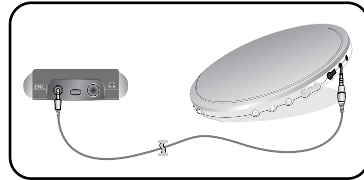
-ไม่มีเสียงดังปี๊บระหว่างการบันทึก

1 เสียบช่องจ่ายสัญญาณเสียง (หรือช่อง Line OUT) บนอุปกรณ์ที่เป็นแหล่งสัญญาณเสียงจากภายนอก เข้ากับช่อง ENC บนตัวเครื่องด้วยสาย Line cable

- กดปุ่มเล่นบนอุปกรณ์ภายนอกเพื่อเล่นเพลงที่จะบันทึก

2 กดปุ่ม A-B/ ค้างไว้เพื่อเริ่มแปลงไฟล์ MP3

- หากกดปุ่ม ▶II เครื่องจะหยุดการแปลงไฟล์ค้างไว้ และหากกดปุ่ม ▶II อีกครั้ง เครื่องจะเริ่มแปลงไฟล์จากจุดที่หยุดการแปลงไฟล์ไว้



3 หากกดปุ่ม A-B/ ระหว่างการแปลงไฟล์ เครื่องจะหยุดแปลงไฟล์และจะสร้างไฟล์ MP3

- เครื่องจะบันทึกไฟล์เหล่านี้ใน L****001, L****002... ตามลำดับ และจะจัดเก็บเป็นไฟล์ MP3 ในโฟลเดอร์ [RECORDED] → [LINE] หลังการบันทึก

4 เมื่อหน้าจอยืนยันปรากฏ ให้เลือก [Yes] หรือ [No]

- หากเลือก [Yes] เครื่องจะเล่นไฟล์ที่ถูกแปลง

หมายเหตุ

-สามารถตั้งค่าอัตราช่องสัญญาณได้ภายในช่วง 32Kbps-192Kbps
-ไม่มีเสียงดังปิ๊บระหว่างการแปลงไฟล์

ข้อควรระวัง

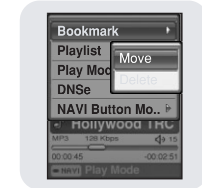
-ห้ามถอดสาย Line cable ออกในขณะทำการแปลงไฟล์
-หากประจุไฟในแบตเตอรี่ไม่เพียงพอ เครื่องจะไม่สามารถทำการแปลงไฟล์ให้เสร็จสมบูรณ์ได้
-ควรปรับระดับเสียงของอุปกรณ์ที่เป็นแหล่งสัญญาณเสียงจากภายนอกให้อยู่ในระดับที่เหมาะสม จากนั้นจึงทำการแปลงไฟล์ เพราะหากระดับเสียงดังเกินไป เสียงที่บันทึกได้อาจมีคุณภาพต่ำ

- สามารถเลื่อนและเลือกรายการโดยใช้ปุ่ม NAVI ในการเลื่อนรายการ ให้กดปุ่ม NAVI ขึ้นหรือลง (−,+) ในการเลือกรายการให้กดปุ่ม NAVI ตรงกลาง
- กดปุ่ม I◀◀ เพื่อไปยังหน้าจอก่อนหน้า

Bookmark

1 กดปุ่ม MENU สั้นๆ ในโหมดมิวสิค
2 ไปยัง [Bookmark] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปยัง [Move] หรือ [Delete] และกดปุ่ม NAVI

- Move : เลือกตำแหน่งบุ๊คมาร์คที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI จากนั้นเครื่องจะไปยังบุ๊คมาร์คที่ต้องการ
- Delete : เลือกตำแหน่งบุ๊คมาร์คที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI บุ๊คมาร์คดังกล่าวจะถูกลบไป



หมายเหตุ

-ในการกำหนดบุ๊คมาร์ค กรุณาดูที่ [NAVI Button mode] → [Bookmark] (ดูหน้า 49)

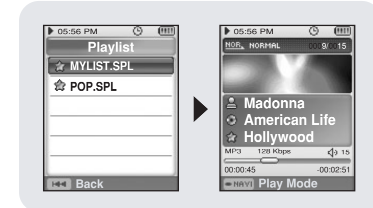
รายการเพลง

1 กดปุ่ม MENU สั้นๆ ในโหมดมิวสิค
2 ไปยัง [Playlist] และกดปุ่ม NAVI

- เครื่องจะแสดงรายการเพลงที่ตั้งไว้

3 ไปยังรายการเพลงที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI

- เครื่องจะเล่นรายการเพลงที่เลือก



หมายเหตุ

-ในการกำหนดรายการเพลง กรุณาดูเรื่อง "การตั้งรายการเพลง" (ดูหน้า 52)

YTD1_28_49 46-47 11/16/05, 11:48 AM

โหมดการเล่น

1 กดปุ่ม MENU สั้นๆ ในโหมดมิวสิค
2 ไปยัง [Play Mode] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปยังโหมดการเล่นที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI

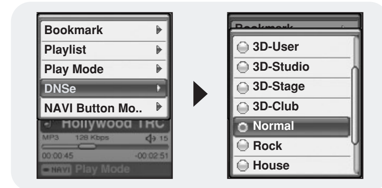
- Normal : เพื่อเล่นแทร็คทั้งหมดตามลำดับ 1 รอบ
- Repeat Folder : เพื่อเล่นโฟลเดอร์ปัจจุบันซ้ำ
- Repeat All : เพื่อเล่นซ้ำทุกไฟล์
- Repeat 1 : เพื่อเล่นซ้ำ 1 ไฟล์
- Shuffle Folder : เพื่อสุ่มเล่นไฟล์ต่างๆ ในโฟลเดอร์
- Shuffle All : เพื่อสุ่มเล่นไฟล์ต่างๆ
- Intro : เพื่อเล่นช่วงต้นของเพลง



DNSe

1 กดปุ่ม MENU สั้นๆ ในโหมดมิวสิค
2 ไปยัง [DNSe] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปยังโหมดอิควอลไลเซอร์ที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI

- 3D-User → 3D-Studio → 3D-Stage → 3D-Club → Normal → Rock → House → Dance → Jazz → Ballad → Rhythm & Blues → Classical → User EQ



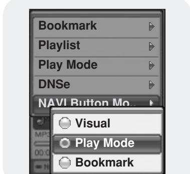
โหมดปุ่ม NAVI

1 กดปุ่ม MENU สั้นๆ ในโหมดมิวสิค
2 ไปยัง [NAVI Button Mode] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปยังโหมดที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI

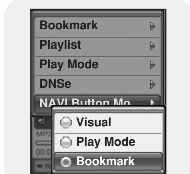
- Visual : เมื่อไรก็ตามที่กดปุ่ม NAVI ค้างไว้ในโหมดมิวสิค หน้าจอเอ็ฟเฟ็ค (Effect) จะเปลี่ยนไป
  - หน้าจอเอ็ฟเฟ็ค (Effect) 1,2,3 → หน้าจออิควอลไลเซอร์ (EQ)



- Play Mode : เมื่อไรก็ตามที่กดปุ่ม NAVI ค้างไว้ในโหมดมิวสิค โหมดการเล่นจะเปลี่ยนไปดังนี้
  - Normal NOR → Repeat Folder F → Repeat All A → Repeat 1 1 → Shuffle Folder F → Shuffle All A → Intro INT



- Bookmark : เมื่อไรก็ตามที่กดปุ่ม NAVI ค้างไว้ในโหมดมิวสิค ตำแหน่งปัจจุบันจะถูก Bookmark หากคุณตั้งค่า Bookmark ไว้ เครื่องจะแสดงสัญลักษณ์ “▌”



หมายเหตุ

-การตั้งค่า Bookmark ทำให้สามารถค้นหาตำแหน่งที่กำหนดไว้ได้อย่างง่ายดาย

กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อเปลี่ยนไปยังโหมดเมนู (MENU)
ใช้ปุ่ม NAVI เพื่อเลือกเมนูที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
กดปุ่ม MENU เพื่อออกจากโหมดเมนู



- Music : เพื่อตรวจสอบไฟล์ที่กำลังเล่นปัจจุบัน
- Navigation : เพื่อเลื่อนไปยังโหมดการเลื่อนตำแหน่ง (Navigation) และเบราซ์ไฟล์
- Playlist : เพื่อเล่นเฉพาะไฟล์ที่ต้องการ
- FM Radio : เพื่อรับฟังวิทยุ FM
- Text : เพื่ออ่านไฟล์ข้อความ
- Photo : เพื่อรับชมไฟล์ภาพหรือไฟล์วีดิโอ
- Video : เพื่อรับชมไฟล์วิดีโอ
- Camera : เพื่อถ่ายภาพหรือทำการบันทึกภาพถ่ายวีดีโอ
- USB Host : เพื่อถ่ายโอนไฟล์ที่จัดเก็บไว้ในเครื่องไปยังอุปกรณ์ภายนอกหรือถ่ายโอนไฟล์ที่จัดเก็บในอุปกรณ์ภายนอกไปยังเครื่องเล่น
- Settings : เพื่อตั้งค่าฟังก์ชั่นต่างๆ เพิ่มเติม

หมายเหตุ

- หากไม่กดปุ่มภายใน 1 นาที โหมดเมนูจะถูกยกเลิกไป

- สามารถค้นหาไฟล์หรือสลับโหมดได้อย่างง่ายดายโดยใช้ฟังก์ชั่นการเลื่อนตำแหน่ง

1 กดปุ่ม NAVI เพื่อเข้าสู่โหมดการเลื่อนตำแหน่ง (Navigation) และกดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่ Menu จากนั้นเลือก Navigation ในเมนู (Menu)

2 กดปุ่ม NAVI ค้างไว้เพื่อไปที่หน้าจอ Navigation ที่ต้องการ
- List : เครื่องจะแสดงหน้าจอ Navigation ในรูปแบบรายการ
  - ปุ่ม ⏮ : เพื่อไปยังโฟลเดอร์ที่ระดับสูงกว่า
  - ปุ่ม ⏭ : เพื่อไปยังโฟลเดอร์ที่ระดับต่ำกว่า
  - ปุ่ม −, + : เพื่อเลื่อนขึ้นหรือเลื่อนลง
  - ปุ่ม NAVI : เพื่อไปยังโฟลเดอร์ที่ระดับต่ำกว่าหรือเล่นไฟล์
- Thumbnail/Preview : เครื่องจะแสดงไอคอนของไฟล์และโฟลเดอร์ในหน้าจอ Navigation สามารถค้นหารูปภาพที่ต้องการโดยการเลือก Thumbnail หรือ Preview
- เลือกไอคอน 📂 : ไปที่โฟลเดอร์ที่ระดับสูงกว่า
- ปุ่ม ⏮, ⏭ : เพื่อเลื่อนซ้ายหรือเลื่อนขวา เพื่อไปที่โฟลเดอร์ระดับสูงหรือต่ำกว่า
- ปุ่ม −, + : เพื่อเลื่อนขึ้นหรือเลื่อนลง
- ปุ่ม NAVI : เพื่อไปยังโฟลเดอร์ที่ระดับต่ำกว่าหรือเล่นไฟล์



<List> <Thumbnail> <Preview>

หมายเหตุ

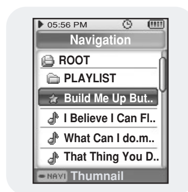
- กดปุ่ม MENU ในโหมดการเลื่อนตำแหน่งเพื่อออกจากโหมดการเลื่อนตำแหน่ง
- หากไม่กดปุ่มใดๆ ภายใน 1 นาที เครื่องจะยกเลิกโหมดการเลื่อนตำแหน่ง

การตั้งค่ารายการเพลง

1 กดปุ่ม NAVI เพื่อเลื่อนไปยังโหมดการเลื่อนตำแหน่ง

2 ไปยังไฟล์ที่ต้องการและกดปุ่ม A ↔ B

- เครื่องจะใส่เครื่องหมายกำกับไฟล์ที่เลือกและจะใส่ไฟล์ที่เลือกเพิ่มเข้าไปที่ [playlist] → [MYLIST]
  กดปุ่ม MENU ในโหมดมิวสิคและเลือก Playlist เพื่อเรียกดู [MYLIST]
- ในการออกจากการตั้งค่ารายการเพลง ให้เลื่อนไปที่ไฟล์ที่กำหนดใน โหมดการเลื่อนตำแหน่ง และกดปุ่ม A ↔ B อีกครั้ง



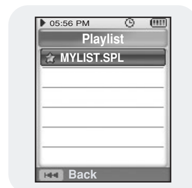
การเล่นรายการเพลง

1 กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนู (Menu) จากนั้นเลือก Playlist (รายการเพลง) จากเมนู

- เครื่องจะแสดงรายการเพลงที่กำหนดไว้

2 ไปยังรายการเพลงที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI

- เครื่องจะเล่นรายการเพลงที่เลือก



การเปลี่ยนไปที่โหมดวิทยุ FM

กดปุ่ม MENU ค้างไว้

เลือก FM Radio จากเมนู จากนั้นกดปุ่ม NAVI

หมายเหตุ

- กดปุ่ม ▶II ในขณะที่กำลังรับฟังวิทยุ FM เพื่อปิดเสียง กดปุ่ม ▶II อีกครั้งเพื่อรับฟังเสียงวิทยุ FM

การค้นหาคลื่นวิทยุ

- การปรับหาคลื่นความถี่วิทยุด้วยตนเอง : กดปุ่ม I◀◀ , ▶▶I เพื่อปรับเพิ่มหรือลดคลื่นความถี่วิทยุ
- การปรับหาคลื่นความถี่วิทยุโดยอัตโนมัติ : กดปุ่ม I◀◀ , ▶▶I ค้างไว้เพื่อให้เครื่องค้นหาคลื่นความถี่ วิทยุโดยอัตโนมัติ

การบันทึกเสียงจากรายการวิทยุ FM

1 กดปุ่ม (A↔B/REC) ค้างไว้ในขณะที่กำลังรับสัญญาณวิทยุ FM

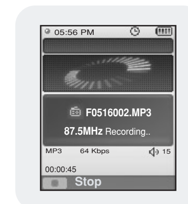
- เครื่องจะเริ่มบันทึกเสียงจากคลื่นความถี่วิทยุปัจจุบัน

2 กดปุ่ม (A↔B/REC) อีกครั้ง

- เครื่องจะสร้างไฟล์ในการบันทึกและการบันทึกจะหยุดลง
- เครื่องจะบันทึกไฟล์ไว้ใน F****001, F****002 และจัดเก็บเป็นไฟล์ MP3 ใน [RECORDED] → [FM]

3 เมื่อหน้าจอยืนยัน (Confirm) ปรากฏ ให้เลือก [Yes] หรือ [No]

- หากเลือก [Yes] เครื่องจะเล่นไฟล์ที่บันทึก



หมายเหตุ

- ไม่มีเสียงดังปิ๊บระหว่างการบันทึก
- สามารถบันทึกรายการวิทยุ FM ที่ออกอากาศเฉพาะที่ 64 kbps

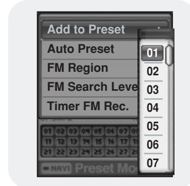
การบันทึกคลื่นความถี่วิทยุไว้ล่วงหน้า (Add to Preset)

- สามารถบันทึกคลื่นความถี่วิทยุที่ต้องการไว้ล่วงหน้าได้
- สามารถจัดเก็บได้ถึง 30 คลื่นความถี่

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดวิทยุ FM

2 ไปที่ [Add to Preset] และกดปุ่ม NAVI

- เครื่องจะบันทึกคลื่นความถี่วิทยุปัจจุบันลงในช่องวิทยุ

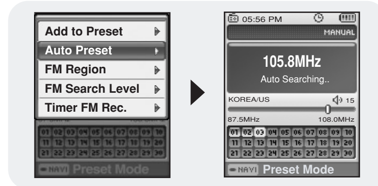


การบันทึกคลื่นความถี่วิทยุไว้ล่วงหน้าโดยอัตโนมัติ (Auto Preset)

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดวิทยุ FM

2 ไปที่ [Auto Preset] และกดปุ่ม NAVI

- เครื่องจะบันทึกคลื่นความถี่วิทยุอัตโนมัติ โดยเริ่มจากช่องที่ 1



การค้นหาคลื่นความถี่วิทยุที่บันทึกไว้

1 กดปุ่ม NAVI ค้างไว้ในโหมดวิทยุ FM

- ไปที่โหมด Preset

2 ใช้ปุ่ม ⏮ , ⏭ เพื่อไปที่หมายเลขช่องรายการวิทยุที่ต้องการ



การลบคลื่นความถี่วิทยุที่บันทึกไว้ (Delete Preset)

1 กดปุ่ม NAVI ค้างไว้ในโหมดวิทยุ FM

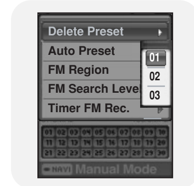
- ไปที่โหมด Preset

2 กดปุ่ม MENU ในโหมด Preset

3 ไปที่ [Delete Preset] และกดปุ่ม NAVI

4 หลังจากไปที่หมายเลขช่องที่บันทึกคลื่นความถี่วิทยุที่ต้องการลบ ให้กดปุ่ม NAVI

- คลื่นความถี่วิทยุที่บันทึกไว้ในช่องดังกล่าวถูกลบไป



ภูมิภาควิทยุ FM (FM Region)

1 กดปุ่ม NAVI ในโหมดวิทยุ FM

2 ไปที่ [FM Region] และกดปุ่ม NAVI

3 ไปที่ภูมิภาควิทยุ FM ของคุณและกดปุ่ม NAVI

- Korea/US (เกาหลี/สหรัฐอเมริกา) : ค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ระหว่างความถี่ 87.5 MHz ถึง 108.0 MHz ที่ความกว้างของคลื่นสัญญาณ 100 KHz
- Japan (ญี่ปุ่น) : ค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ระหว่าง 76.0 MHz ถึง 108.0 MHz ที่ความกว้างของคลื่นสัญญาณ 100 kHz
- Other Country (ประเทศอื่นๆ) : ค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ระหว่างความถี่ 87.5 MHz ถึง 108.00 MHz ที่ความกว้างของคลื่นสัญญาณ 50 kHz



หมายเหตุ

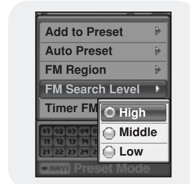
-รูปแบบภูมิภาควิทยุ FM เริ่มต้นของแต่ละเครื่องอาจแตกต่างไปตามพื้นที่เป้าหมายในการใช้งานเครื่องเล่น

ระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM (FM Search Level)

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดวิทยุ FM

2 เลื่อนไปยัง [FM Search Level] และกดปุ่ม NAVI

3 ไปยังระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- ระดับการค้นหาคลื่นความถี่วิทยุ FM ที่สูงขึ้น จะทำให้เครื่องสามารถรับสถานีวิทยุ FM ได้มากขึ้น
- สามารถเลือก High (สูง) → Middle (กลาง) → Low (ต่ำ)



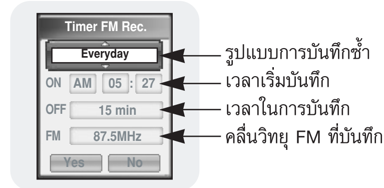
การตั้งเวลาบันทึกเสียงจากสัญญาณวิทยุ FM (Timer FM Rec)

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดวิทยุ FM

2 ไปยัง [Timer FM Rec.] และกดปุ่ม NAVI

3 ใช้ปุ่ม −,+ เพื่อเลือกค่าต่างๆ และกดปุ่ม ▶II เพื่อเลื่อนไปยังขั้นตอนถัดไป
- หากคุณตั้งค่ารายการแรกไว้ที่ Off (ปิด) จะไม่สามารถไปตั้งค่ารายการถัดไปได้

4 หลังจากตั้งเวลาบันทึกเสียงจากสัญญาณวิทยุ FM แล้วให้ไปที่ [Yes] และกดปุ่ม NAVI



หมายเหตุ

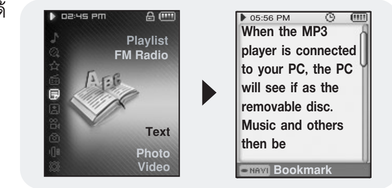
-ต้องปิดเครื่องเล่นเพื่อให้การบันทึกแบบตั้งเวลาทำงาน

-เมื่อถึงเวลาที่กำหนดไว้ เครื่องเล่นจะเปิดและทำการบันทึกโดยอัตโนมัติ

-หลังจากการตั้งเวลาบันทึกเสียงจากสัญญาณวิทยุ FM เครื่องจะแสดงไอคอนการตั้งเวลา (Timer) บนหน้าจอ

- ฟังก์ชั่นเรียกดูข้อความ (Text Viewer) ช่วยในการอ่านไฟล์ข้อความที่สร้างไว้ในเครื่อง PC และต้องมีนามสกุลไฟล์เป็น .txt
- สามารถเลือกดูไฟล์ข้อความในขณะที่รับฟังเพลงได้

1 กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปยังเมนูและเลือก Text (ข้อความ)
- เครื่องแสดงหน้าจอข้อความ (Text)



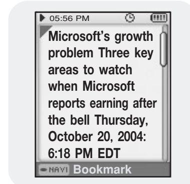
2 กดปุ่ม NAVI สั้นๆ เพื่อไปยังหน้าจอการเลือกข้อความไปยังข้อความที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- เครื่องจะแสดงไฟล์ข้อความที่เลือก
  - ปุ่ม −,+ : เพื่อปรับระดับเสียง
  - ปุ่ม ⏮ , ⏭ : เพื่อไปยังหน้าก่อน/หน้าถัดไป
- กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปยังหน้าจอ MENU



- สามารถเลื่อนและเลือกรายการโดยใช้ปุ่ม NAVI ได้
- กดปุ่ม ⏮ เพื่อไปยังหน้าจอก่อนหน้า

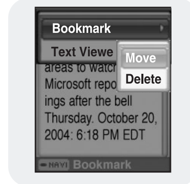
การตั้งค่า Bookmark

กดปุ่ม NAVI ค้างไว้ในหน้าจอ Text
- หน้าปัจจุบันจะถูก Bookmark
- สามารถสร้างได้เพียง 1 Bookmark



Bookmark

1 กดปุ่ม MENU ในหน้าจอ Text
2 ไปยัง [Bookmark] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปยัง [Move] หรือ [Delete] และกดปุ่ม NAVI
- Move : เลื่อนไปยังตำแหน่งที่ทำ Bookmark ไว้ภายในไฟล์ข้อความ
- Delete : ลบ Bookmark ที่กำหนด ไว้ภายในไฟล์ข้อความ



สีของข้อความ (Text Viewer Color)

1 กดปุ่ม MENU ในหน้าจอ Text
2 ไปยัง [Text Viewer Color] และกดปุ่ม NAVI
3 เลือกสีที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- ข้อความจะปรากฏเป็นสีที่เลือก



สามารถเลือกรับชมไฟล์ภาพที่ต้องการในระหว่างการรับฟังเพลงได้

1 กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือก Photo (ภาพถ่าย)
- หน้าจอ Photo (ภาพถ่าย) จะปรากฏ

2 กดปุ่ม NAVI สั้นๆ เพื่อไปยังหน้าจอการเลือกภาพ ไปที่ภาพที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- เครื่องจะแสดงไฟล์ภาพที่เลือก
  - ปุ่ม −, +: เพื่อปรับระดับเสียง
  - ปุ่ม ⏮, ⏭ : เพื่อไปยังภาพก่อน/ภาพถัดไป
- กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปยังหน้าจอ MENU



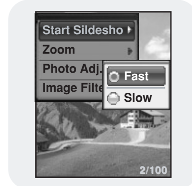


หมายเหตุ

- ขนาดของภาพที่เหมาะสมกับเครื่องเล่นนี้คือ 160 X 128 และเครื่องอาจใช้เวลานานขึ้นในการแสดงภาพที่มีขนาดใหญ่มากเกินไป หากขนาดภาพใหญ่มากเกินไป ให้ใช้โปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอเพื่อปรับขนาดภาพและส่งภาพนั้นไปยังเครื่องเล่นอีกครั้ง (กรุณาดูหน้า 36)
- หากเครื่องไม่แสดงไฟล์ภาพบนหน้าจอ ให้ส่งไฟล์ภาพนั้นไปยังเครื่องเล่นอีกครั้งโดยใช้โปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอเพื่อแสดงไฟล์ภาพนั้นอย่างถูกต้อง

- สามารถเลื่อนและเลือกรายการโดยใช้ปุ่ม NAVI
- กดปุ่ม ⏮ เพื่อไปที่หน้าจอก่อนหน้า

การเริ่มแสดงภาพสไลด์

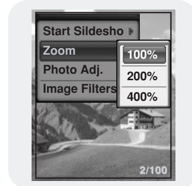


1 กดปุ่ม MENU ในขณะที่กำลังรับชมรูปภาพ
2 ไปที่ [Start Slideshow] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปที่ [Fast] หรือ [Slow] และกดปุ่ม NAVI
- สามารถรับชมภาพที่บันทึกไว้ในรูปแบบภาพสไลด์ได้

หมายเหตุ

-หากภาพมีหมายเลขภาพกำกับไว้ เครื่องอาจใช้เวลานานขึ้นในการแสดงภาพดังกล่าวบนหน้าจอ

การซูมภาพ

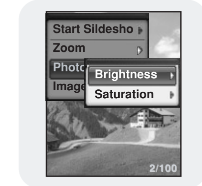


1 กดปุ่ม MENU ในขณะที่กำลังรับชมรูปภาพ
2 ไปที่ [Zoom] และกดปุ่ม NAVI
3 ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ระดับการซูมภาพที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถเลือก 100% (ขนาดเท่าไฟล์ต้นฉบับ) → 200% (x2) → 400% (x4)
- หากภาพมีขนาดใหญ่กว่าหน้าจอ สามารถรับชมภาพที่เกินขนาดหน้าจอได้ด้วยปุ่ม −, + ,⏮ , ⏭

หมายเหตุ

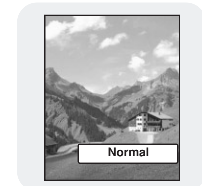
-ฟังก์ชั่นการซูมภาพอาจไม่ทำงานสำหรับบางไฟล์ภาพ

การปรับรูปภาพ



1 กดปุ่ม MENU ระหว่างการรับชมรูปภาพ
2 ไปที่ [Photo Adj.] และกดปุ่ม NAVI
3 ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ตัวเลือกการปรับหน้าจอที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- Brightness : สามารถตั้งค่าความสว่างของหน้าจอได้จาก -4 ถึง 4
- Saturation : สามารถตั้งค่าความสว่างของหน้าจอได้จาก -4 ถึง 4

ฟิลเตอร์ของภาพ



1 กดปุ่ม MENU ระหว่างการรับชมรูปภาพ
2 ไปที่ [Image Filters] และกดปุ่ม NAVI
3 ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ตัวเลือก Image Filter ที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถเลือก Normal (ทั่วไป) → Sharpen (คมชัด) → Sepia → Emboss → Blur (มัว) → Asphalt → Painting → Fusain

การเรียกดูไฟล์วิดีโอ

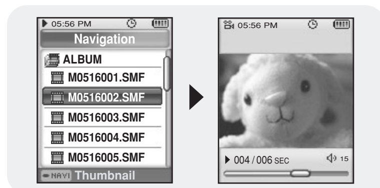
1 กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือก Video

- หน้าจอ Video ปรากฏ



2 กดปุ่ม NAVI สั้นๆ เพื่อไปยังหน้าจอการเลือกไฟล์วิดีโอเลื่อนไปที่ไฟล์วิดีโอที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI

- เครื่องจะเล่นไฟล์วิดีโอที่เลือก
  - ปุ่ม −, + : เพื่อปรับระดับเสียง
  - ปุ่ม ⏮, ⏭ (กดสั้นๆ) : เพื่อไปยังไฟล์วิดีโอก่อนหน้า/ถัดไป
  - ปุ่ม ⏮, ⏭ (กดค้าง) : เพื่อเบราซ์ไฟล์วิดีโออย่างรวดเร็ว (ไม่สามารถค้นหาภาพถ่ายวีดิโอที่บันทึกผ่านเครื่องเล่นด้วยความเร็วสูงได้)
  - ปุ่ม MENU : ตรวจสอบเวลาในการเล่น, เวลารวม และระดับเสียง
- กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปยังหน้าจอ MENU



หมายเหตุ

- เครื่องรองรับไฟล์วีดิโอนามสกุล svi ที่มีการถ่ายโอนผ่านโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ และรองรับไฟล์ SMF ที่เป็นไฟล์ในการบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ ในการรับชมไฟล์วีดิโอในรูปแบบอื่น ให้แปลงไฟล์โดยใช้โปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ จากนั้นถ่ายโอนไฟล์ดังกล่าวเข้าสู่เครื่องเล่น ในการส่งไฟล์วีดิโอไปยังเครื่องเล่น กรุณาดูเรื่อง "การส่งไฟล์วีดิโอ" ใน "การใช้งานโปรแกรมมัลติมีเดีย สตูดิโอ" (ดูหน้า 37)

การถ่ายภาพ

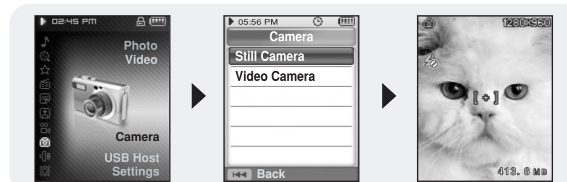
1 กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือก Camera

2 ไปที่ [Still Camera] และกดปุ่ม [NAVI]

- หน้าจอสภาวะพร้อมใช้งานของกล้องปรากฏ

หมายเหตุ

- กดปุ่ม 📷 ค้างไว้เพื่อไปยังหน้าจอสภาวะพร้อมใช้งานของกล้อง

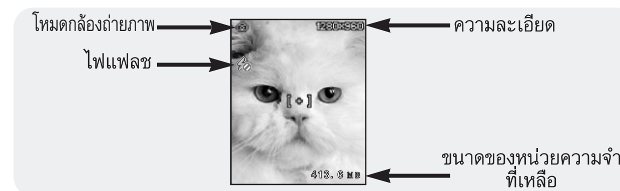


3 โฟกัสเลนส์กล้องไปที่จุดที่ต้องการเพื่อถ่ายภาพ

- ปุ่ม −, + : เพื่อขยายหรือย่อภาพ
- ปุ่ม ⏮, ⏭ : เพื่อปรับความสว่างของหน้าจอ

4 กดปุ่ม 📷

- เครื่องจัดเก็บภาพที่ถ่ายในโฟลเดอร์ [PHOTO] → [ALBUM]



คำแนะนำในการถ่ายภาพ

- หากถ่ายภาพในที่มืดหรือมีหมอก ภาพที่ได้อาจไม่ชัดเจน
- กล้องในตัวเครื่องเล่นไม่รองรับการถ่ายภาพคุณภาพสูง หากต้องการถ่ายภาพให้มีความละเอียดสูง ขอแนะนำให้ใช้กล้องถ่ายภาพระบบดิจิตอลหรือกล้องถ่ายภาพที่ใช้ฟิล์ม
- ควรทำความสะอาดเลนส์กล้องด้วยผ้านุ่ม
- เมื่อถ่ายภาพหรือบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ จำนวนไฟล์ที่เครื่องสามารถบันทึกและความยาวในการบันทึก อาจต่างกันไปตามเงื่อนไขในการบันทึก
- เครื่องจะใช้พลังงานในแบตเตอรี่มากขึ้นหากใช้กล้องถ่ายภาพ
- ในการถ่ายภาพ ควรถือกล้องให้นิ่งจนกระทั่งได้ยินเสียงชัตเตอร์
- หากถ่ายภาพห่างจากวัตถุไม่เกิน 50 เซนติเมตร ภาพที่ได้อาจไม่ชัดเจน
- ในการถ่ายภาพให้มีคุณภาพดีนั้น เป้าหมายที่เล็งเลนส์กล้องไปนั้นควรอยู่นิ่งไม่เคลื่อนไหวเนื่องจากกล้อง ต้องใช้เวลาสักเล็กน้อยเพื่อให้เซ็นเซอร์ของกล้องตรวจจับแสง และกำหนดการใช้ไฟแฟลช
- เป้าหมายที่เล็งเลนส์กล้องที่ดีนั้น ควรสว่างกว่าแบ็กกราวน์ กำหนดทิศทางของเป้าหมายไม่ให้มีแห่งแสงสว่าง เช่น ดวงอาทิตย์ หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์เป็นแบร็กกราวน์ เพื่อให้ภาพออกมาคมชัด

- สามารถเลื่อนและเลือกรายการโดยใช้ปุ่ม NAVI
- กดปุ่ม ⏮ เพื่อไปที่หน้าจอก่อนหน้า

กล้องบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง
2 ไปที่ [Video Camera] และกดปุ่ม NAVI
- ไปที่โหมดกล้องบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ

หมายเหตุ
-สามารถไปที่โหมดกล้องบันทึกภาพถ่ายวีดิโอโดยการกดปุ่ม NAVI ค้างไว้ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง

Burst

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง
2 ไปที่ [Burst] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปที่จำนวนภาพที่ต้องการถ่ายอย่างต่อเนื่องและกดปุ่ม NAVI
- หากกดปุ่ม 📷 ในหน้าจอสภาวะพร้อมใช้งานของกล้อง เครื่องจะถ่ายภาพตามจำนวนที่กำหนดอย่างต่อเนื่อง
- จำนวนภาพสูงสุดที่เครื่องรองรับอาจแตกต่างกันตามค่าความละเอียดที่กำหนด

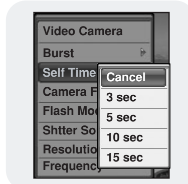


ypd1_50_end 64-65 11/16/05, 5:38 PM

การตั้งค่าฟังก์ชั่นหลักในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง

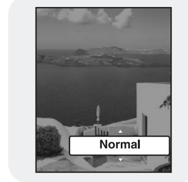
การตั้งเวลาถ่ายภาพ (Self Timer)

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง
2 ไปที่ [Self Timer] และกดปุ่ม NAVI
3 ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่เวลาที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถตั้งค่า Self Timer ไว้ที่ 3 Seconds (3 วินาที) → 5 Seconds (5 วินาที) → 10 Seconds (10 วินาที) → 15 Seconds (15 วินาที)



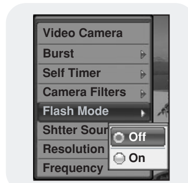
ฟิลเตอร์กล้องถ่ายภาพ

สามารถปรับเปลี่ยนชนิดของภาพได้
1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง
2 ไปที่ [Camera Filters] และกดปุ่ม NAVI
3 ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ฟิลเตอร์กล้องที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถเลือก Normal (ทั่วไป) → Black & White (ขาว-ดำ) → Negative → Sepia → Emboss → Sketch → Blur → Sharpen (คมชัด)



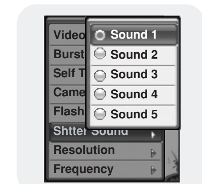
โหมดแฟลช

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง
2 ไปที่ [Flash Mode] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปที่ [Off] หรือ [On] และกดปุ่ม NAVI
- Off : ปิดใช้แฟลช
- On : เปิดใช้แฟลช



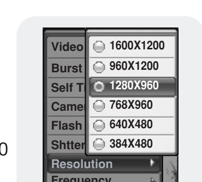
เสียงชัตเตอร์ (Shutter Sound)

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง
2 ไปที่ [Shutter Sound] และกดปุ่ม NAVI
3 ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่เสียงชัตเตอร์ที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถตั้งค่าเสียงชัตเตอร์ไว้ที่รูปแบบใดรูปแบบหนึ่งใน 5 รูปแบบได้



ความละเอียดของภาพ

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง
2 ไปที่ [Resolution] และกดปุ่ม NAVI
3 ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ค่าความละเอียดที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถกำหนดค่าความละเอียดของภาพไว้ที่ 1600X1200 → 960X1200 → 1280X960 → 786X960 → 640X480 → 384X480
- หากเลือกค่าความละเอียดที่สูงขึ้น ขนาดไฟล์ภาพก็จะใหญ่ขึ้นด้วย



หมายเหตุ

- หากถ่ายภาพด้วยความละเอียด 1600X1200, 1280X960 หรือ 640X480 ภาพที่ได้จริงจะยาวกว่าที่ปรากฏในหน้าจอก่อนถ่ายภาพ

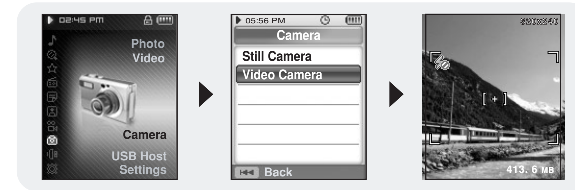
ความถี่ (Frequency)

เลือกความถี่ตามประเทศของคุณ
หากไม่เลือกความถี่ของประเทศคุณ ภาพที่ได้อาจไม่ชัดเจน

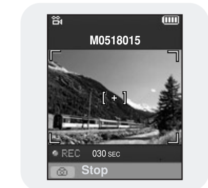
1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง
2 ไปที่ [Frequency] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปที่ความถี่ของแรงดันไฟฟ้าที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- 60Hz : เลือกสำหรับประเทศเกาหลี, ไต้หวัน, ฟิลิปปินส์, สหรัฐอเมริกา, แคนาดา และประเทศในแถบอเมริกากลางและอเมริกาใต้
- 50Hz : เลือกสำหรับประเทศอื่นๆ



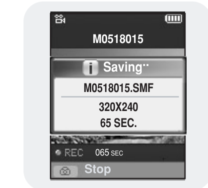
1 กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือก Camera
2 ไปที่ [Video Camera] และกดปุ่ม NAVI
- หน้าจอสภาวะพร้อมใช้งานของกล้องปรากฏ



3 เล็งจุดโฟกัสไปที่จุดที่ต้องการบันทึกภาพและกดปุ่ม
- ปุ่ม −,+ : เพื่อย่อหรือขยายภาพ
- ปุ่ม ⏮ , ⏭ : เพื่อปรับความสว่างของหน้าจอ



4 กดปุ่ม อีกครั้ง
- เครื่องหยุดการบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ
- เครื่องจัดเก็บภาพถ่ายวีดิโอใน [VIDEO] → [ALBUM] เป็นไฟล์ SMF



หมายเหตุ
- ระหว่างการบันทึก หากไฟล์มีขนาดใกล้เคียง 4MB เครื่องหยุดบันทึก
- ในการบันทึกภาพถ่ายวีดิโอวัตถุที่มีความเร็วสูง ภาพที่ได้อาจไม่ชัดเจน

- สามารถเลื่อนและเลือกรายการด้วยปุ่ม NAVI
- กดปุ่ม ⏮ เพื่อไปที่หน้าจอก่อนหน้า

กล้องถ่ายภาพนิ่ง

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ
2 ไปที่ [Still Camera] และกดปุ่ม NAVI
- ไปที่โหมดกล้องถ่ายภาพนิ่ง

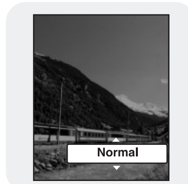

หมายเหตุ

- สามารถไปที่โหมดกล้องถ่ายภาพนิ่งโดยการกดปุ่ม NAVI ค้างไว้ในโหมดกล้องบันทึกภาพวีดิโอ

ฟิลเตอร์กล้องถ่ายภาพ

สามารถปรับเปลี่ยนชนิดของภาพได้

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ
2 ไปที่ [Camera Filters] และกดปุ่ม NAVI
3 ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ฟิลเตอร์กล้องที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถเลือก Normal (ทั่วไป) → Black & White (ขาว-ดำ) → Negative → Sepia → Emboss → Sketch → Blur → Sharpen (คมชัด)



โหมดแฟลช

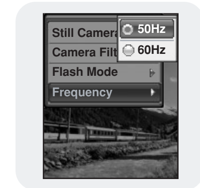
1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ
2 ไปที่ [Flash Mode] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปที่ [Off] หรือ [On] และกดปุ่ม NAVI
- Off : ปิดใช้แฟลช
- On : เปิดใช้แฟลช



ความถี่ (Frequency)

เลือกความถี่ตามประเทศของคุณ
หากไม่เลือกความถี่ของประเทศคุณ ภาพที่ได้อาจไม่ชัดเจน

1 กดปุ่ม MENU ในโหมดกล้องบันทึกภาพถ่ายวีดิโอ
2 ไปที่ [Frequency] และกดปุ่ม NAVI
3 ไปที่ความถี่ของแรงดันไฟฟ้าที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- 60Hz : เลือกสำหรับประเทศเกาหลี, ไต้หวัน, ฟิลิปปินส์, สหรัฐอเมริกา, แคนาดา และประเทศในแถบอเมริกากลางและอเมริกาใต้
- 50Hz : เลือกสำหรับประเทศอื่นๆ



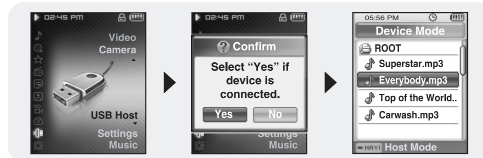
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก

1 เสียบสายแปลงสัญญาณ USB Host เข้ากับเครื่องเล่น
2 ใช้สายเคเบิ้ล USB ของอุปกรณ์ภายนอกเสียบกับตัวอุปกรณ์ภายนอกและสายแปลงสัญญาณ USB Host
- เปิดใช้งานอุปกรณ์ภายนอก



หมายเหตุ
- ควรใช้เฉพาะสาย USB ที่มาพร้อมกับอุปกรณ์ภายนอกนั้น

3 กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปยังเมนู
เลือก Host และกดปุ่ม NAVI
4 ใช้ปุ่ม ⏮, ⏭ เพื่อไปที่ [Yes] และกดปุ่ม NAVI
- เครื่องจะแสดงหน้าจออุปกรณ์ภายนอก

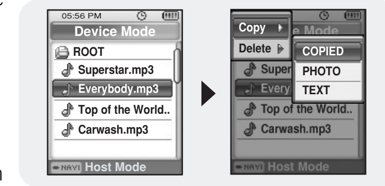


หมายเหตุ
- หากอุปกรณ์ภายนอกที่เสียบกับ USB Host ใช้กระแสไฟฟ้าเป็นจำนวนมาก ฟังก์ชั่น USB Host อาจทำงานไม่ถูกต้อง

การถ่ายโอนไฟล์จากอุปกรณ์ภายนอกไปยังเครื่องเล่น

1 ไปที่ไฟล์ที่ต้องการถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่นและกดปุ่ม NAVI
- ปุ่ม −, + : เพื่อเลื่อนขึ้นหรือเลื่อนลง
- ปุ่ม ⏭ : เพื่อไปยังซับโฟลเดอร์

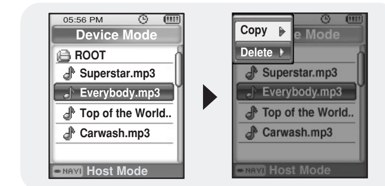
2 เมื่อหน้าต่างป๊อบอัพปรากฏ ให้ไปที่ [Copy] และจากนั้นกดปุ่ม NAVI
3 เลือกโฟลเดอร์ของเครื่องเล่นที่ต้องการคัดลอกไฟล์ไปวางไว้และกดปุ่ม NAVI
- ไฟล์ที่เลือกจะถูกถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่น
ห้ามถอดสายเชื่อมต่อเครื่องเล่นออกจากอุปกรณ์ภายนอกระหว่างการถ่ายโอนไฟล์
- สามารถค้นพบไฟล์ดังกล่าวได้ในโฟลเดอร์ของเครื่องที่เลือก



การลบไฟล์ในอุปกรณ์ภายนอก

1 ไปที่ไฟล์ที่ต้องการลบจากหน้าจอของอุปกรณ์ภายนอกและกดปุ่ม NAVI
- ปุ่ม −, + : เพื่อเลื่อนขึ้นและเลื่อนลง
- ปุ่ม ⏭ : เพื่อไปยังซับโฟลเดอร์

2 เมื่อหน้าต่างป๊อบอัพปรากฏ ให้ไปที่ [Delete] และจากนั้นกดปุ่ม NAVI
3 เมื่อหน้าจอยืนยันปรากฏ ให้เลือก [Yes] และจากนั้นกดปุ่ม NAVI
- ไฟล์ที่เลือกจะถูกลบ



การถ่ายโอนไฟล์จากเครื่องเล่นไปยังอุปกรณ์ภายนอก

1 เมื่อหน้าจออุปกรณ์ภายนอกปรากฏ ให้กดปุ่ม NAVI ค้างไว้
- หน้าจอการเลื่อนตำแหน่ง (Navigation) ของเครื่องเล่นปรากฏ

2 ไปที่ไฟล์ที่ต้องการถ่ายโอนไปยังอุปกรณ์ภายนอก และกดปุ่ม NAVI
- ปุ่ม ━, ✚ : เพื่อเลื่อนขึ้นหรือเลื่อนลง
- ปุ่ม ⏭ : เพื่อไปยังซับโฟลเดอร์



3 เมื่อหน้าต่างป๊อบอัพปรากฏ ให้ไปที่ [Copy] และจากนั้นกดปุ่ม NAVI
- ไฟล์ที่เลือกจะถูกถ่ายโอนไปยังอุปกรณ์ภายนอก
ห้ามถอดสายเชื่อมต่อเครื่องเล่นออกจากอุปกรณ์ภายนอกระหว่างการถ่ายโอนไฟล์

การลบไฟล์ในเครื่องเล่น

1 เมื่อหน้าจออุปกรณ์ภายนอกปรากฏ ให้กดปุ่ม NAVI ค้างไว้
- หน้าจอการเลื่อนตำแหน่ง (Navigation) ของเครื่องเล่นปรากฏ

2 ไปที่ไฟล์ที่ต้องการลบและกดปุ่ม NAVI
- ปุ่ม ━, ✚ : เพื่อเลื่อนขึ้นและเลื่อนลง
- ปุ่ม ⏭ : เพื่อไปยังซับโฟลเดอร์



3 เมื่อหน้าต่างป๊อบอัพปรากฏ ให้ไปที่ [Delete] และจากนั้นกดปุ่ม NAVI

4 เมื่อหน้าจอยืนยันปรากฏ ให้เลือก [Yes] และจากนั้นกดปุ่ม NAVI
- ไฟล์ที่เลือกจะถูกลบ

อุปกรณ์ภายนอกที่ใช้ได้กับฟังก์ชั่น USB Host ของ YP-D1

- ต่อไปนี้เป็นรายการของกล้องและเครื่องเล่น MP3 (ซัมซุง) รุ่นต่างๆ ที่ใช้ได้กับฟังก์ชั่น USB Host ของเครื่องเล่น MP3 รุ่น YP-D1
- รายการนี้อาจเปลี่ยนแปลงเนื่องจากการอัพเกรดเฟิร์มแวร์

อุปกรณ์	รุ่น	อุปกรณ์	รุ่น
เครื่องเล่น MP3 (ซัมซุง)	YP-55	กล้องถ่ายภาพระบบดิจิตอล	Nicon coolpix-4200
	YP-35		Sony DSC-P93
	YP-53		Sony DSC-T1
	YP-T5		Sony DSC-P100
	YP-780		Sony DSC-V1(W1)
	YP-60		Fujifilm Finepix-A340
	YP-T6		Fujifilm Finepix-F450
	YP-MT6		Fujifilm Finepix-F610
	YP-T7		Kyocera Finecam-SL300R
	YV-120		Minolta Dimage-ZI
	VY-H700		Pentax Optio-S40
	VY-S100		Pentax Optio-S
			Pentax Optio-430RS
			Panasonic DMC FZ20
			Caslo EX-Z40

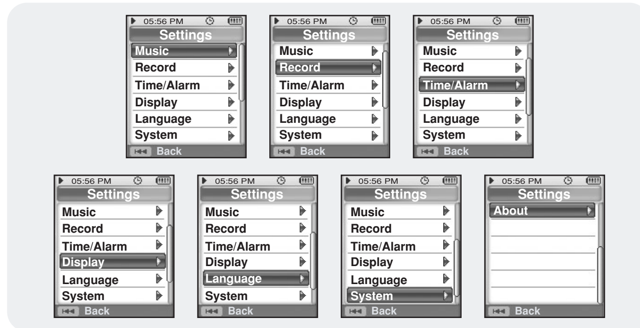
ypd1_50_end 74-75 11/16/05, 5:39 PM

1 กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือก Settings



2 ในหน้าจอ Settings ให้ไปที่ฟังก์ชั่นที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI เพื่อเลือกฟังก์ชั่นนั้น

- กดปุ่ม ⏮ เพื่อไปยังเมนูก่อนหน้า

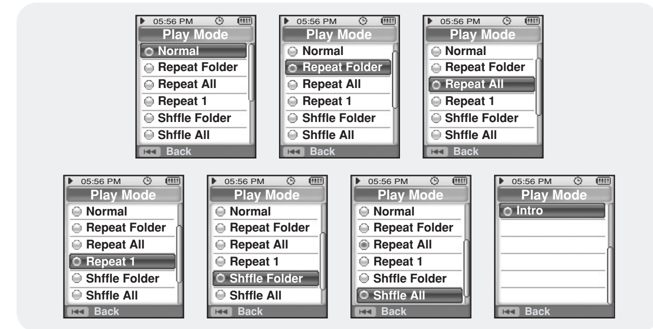


กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปยังเมนูและเลือก [Settings] → [Music]

โหมดการเล่น

1 เลือก Play Mode (โหมดการเล่น) จาก Music

2 ใช้ปุ่ม ➖, ➕ เพื่อไปยังโหมดที่ต้องการ และกดปุ่ม NAVI

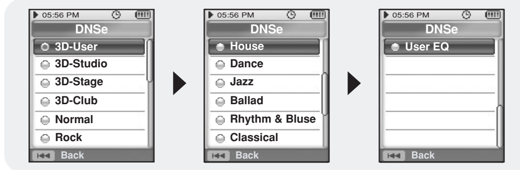


- Normal : เพื่อเล่นทุกแทร็คตามลำดับ 1 รอบ
- Repeat Folder : เพื่อเล่นซ้ำโฟลเดอร์ปัจจุบัน
- Repeat All : เพื่อเล่นทุกไฟล์ซ้ำ
- Repeat 1 : เพื่อเล่นซ้ำไฟล์เดียว
- Shuffle Folder : เพื่อสุ่มเล่นไฟล์ต่างๆ ในโฟลเดอร์
- Shuffle All : เพื่อสุ่มเล่นไฟล์ต่างๆ
- Intro (ช่วงต้น) : เพื่อเล่นช่วงแรกของไฟล์เพลง

กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนู (Menu) และเลือก [Settings] → [Music]

DNSe

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปยังโหมดเสียงที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถเลือกโหมด 3D-User → 3D-Studio → 3D-Stage → 3D-Club → Normal → Rock → House → Dance → Jazz → Ballad → Rhythm & Blues → Classical →UserEQ
- เลือกรายการ User EQ เพื่อตั้งค่าอิควอไลเซอร์ตามต้องการ

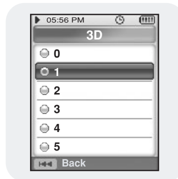


หมายเหตุ

-ระบบเสียง DNSe เป็นฟังก์ชั่นเอ็ฟเฟ็คเสียงสำหรับเครื่องเล่น MP3 ที่พัฒนาโดยซัมซุง ซึ่งประกอบด้วยโหมด 3D, Bass Enhance และ Street โหมด 3D ทำให้เสียงเพลงเป็นธรรมชาติมากขึ้น โหมด Bass Enhance เพิ่มความทุ้มให้แก่เสียง โหมด Street จะใช้งานฟังก์ชั่นควบคุมระดับเสียงโดยอัตโนมัติ โดยจะขยายเสียงที่เบาให้ดังขึ้นในสถานที่ที่มีเสียงรบกวนเพื่อช่วยให้รับฟังเสียงได้ง่ายขึ้น

3D User Set

สามารถใช้งานฟังก์ชั่น 3D-User Set ได้เมื่อเลือกโหมดเสียง 3Dจากหน้าจอ DNSe

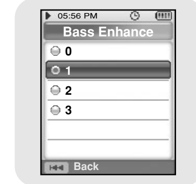


3D

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปยังระดับเสียง 3D ที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถตั้งค่าระดับเสียง 3D ได้ตั้งแต่ 0 ถึง 5

เสียงทุ้ม [Bass Enhance]

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ระดับของ Bass Enhance ที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถตั้งค่าระดับของ Bass Enhance ได้ภายในช่วงตั้งแต่ 0 ถึง 3



โหมด Street

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ Street Mode [On[(เปิด) หรือ [Off] (ปิด) และกดปุ่ม NAVI
- OFF : เครื่องจะเล่นแทร็คในโหมดเสียงที่ตั้ง
- ON : คุณสามารถได้ยินเสียงที่มีคุณภาพดีขึ้นได้เมื่อรับฟังเพลงขณะอยู่ในท้องถนน



หูฟัง/ลำโพง

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ [Earphone] หรือ [Speaker] และกดปุ่ม NAVI
- Earphone : เลือกรายการนี้เพื่อรับฟังเพลงผ่านทางหูฟัง
- Speaker : เลือกรายการนี้เพื่อรับฟังเพลงผ่านทางลำโพงในตัวเครื่อง



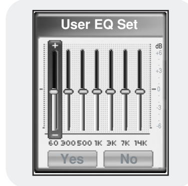
หมายเหตุ

- ในโหมดวิทยุ FM ลำโพงในตัวเครื่องจะไม่ทำงาน

กดปุ่ม MENU เพื่อไปที่เมนูและเลือก [Settings] → [Music]

User EQ Set

- สามารถปรับค่าอิควอไลเซอร์ที่ชื่นชอบใน User EQ Set
- กดปุ่ม ⏮ หรือปุ่ม ⏭ เพื่อเลื่อนซ้ายหรือเลื่อนขวา และกดปุ่ม −, ✚ เพื่อปรับระดับอิควอไลเซอร์ หลังจากตั้งค่าเสร็จแล้ว ให้ไปที่ [Yes] และกดปุ่ม NAVI



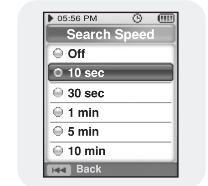
ความเร็วในการเล่น (Play Speed)

- ใช้ปุ่ม − หรือปุ่ม ✚ เพื่อไปยังความเร็วในการเล่นที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถปรับตั้งความเร็วในการเล่นไว้ที่ x0.5, x0.75, x1, x1.25 หรือ x1.5
- ค่าที่เพิ่มขึ้นจะทำให้เครื่องเล่นเร็วขึ้น และค่าที่น้อยลงจะทำให้เครื่องเล่นช้าลง



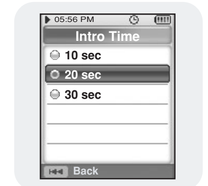
ความเร็วในการค้นหา (Search Speed)

- ใช้ปุ่ม −,✚ เพื่อไปยังความเร็วในการค้นหาที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถเลือก Off (ปิด) → 10 sec (10 วินาที) → 30 sec (30 วินาที) → 1 min (1 นาที) → 5 min (5 นาที) → 10 min (10 นาที)
- ช่วงเวลาในการข้ามคือช่วงเวลาที่ถูกข้ามไปเมื่อกดปุ่ม ⏮ หรือปุ่ม ⏭ ในโหมดมิวสิค
- หากคุณตั้งค่าความเร็วในการค้นหาไว้ที่ Off (ปิด) เมื่อกดปุ่ม ⏮ หรือปุ่ม ⏭ เครื่องจะเลือกเล่นแทร็คก่อนหน้าหรือแทร็คถัดไป



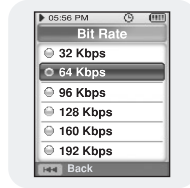
ช่วงต้น (Intro Time)

- ใช้ปุ่ม −,✚ เพื่อไปยังเวลาเล่นช่วงต้นของไฟล์เพลงที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- สามารถเลือก 10 sec (10 วินาที) → 20 sec (20 วินาที) → 30 sec (30 วินาที)
  หากตั้งเวลาเล่นช่วงต้นของไฟล์ไว้ เครื่องจะเล่นจากจุดเริ่มต้นของทุกไฟล์ตามเวลาที่กำหนด



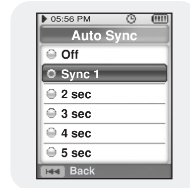
กดปุ่ม MANU ค้างไว้เพื่อไปยังเมนูและเลือก [Settings] → [Record]

อัตราข้อมูล (Bit Rate)



- ใช้ปุ่ม −,+ เพื่อตั้งค่าอัตราข้อมูลในการแปลงไฟล์ที่ต้องการและกดปุ่ม NAVI
- ในการแปลงไฟล์เพลงเป็นไฟล์ MP3 คุณสามารถเลือก 1 ในอัตราข้อมูลดังต่อไปนี้ : 32 kbps, 64 kbps, 96 kbps, 128 kbps, 160 kbps และ 192 kbps

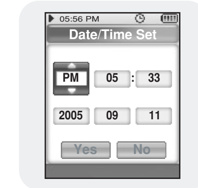
การบันทึกร่วมอัตโนมัติ (Auto Sync)



- ใช้ปุ่ม −,+ เพื่อตั้งเวลาในการบันทึกร่วมอัตโนมัติและกดปุ่ม NAVI
- เวลาในการบันทึกร่วมอัตโนมัติ (Auto Sync) เป็นฟังก์ชั่นสำหรับการแยกและจัดเก็บไฟล์ MP3 หากไม่มีเสียงดังเป็นเวลานานตามที่ตั้งไว้ระหว่างการแปลงไฟล์ MP3
- สามารถตั้งค่าการบันทึกร่วมอัตโนมัติไว้ที่ Off (ปิด), Sync 1, 2 seconds (2 วินาที), 3 seconds (3 วินาที), 4 seconds (4 วินาที) หรือ 5 seconds (5 วินาที)
- ในการตั้งค่า SYNC 1 การบันทึกจะหยุดลงและจะไปที่โหมดมิวสิคหากไม่มีเสียงดังนานเกิน 2 วินาทีระหว่างการบันทึก
- หากตั้งค่าเวลาในการบันทึกร่วมอัตโนมัติไว้ที่ Off (ปิด) เครื่องจะดำเนินการแปลงไฟล์ไปเรื่อยๆ แม้จะไม่มีเสียงดัง และจากนั้นจะทำการจัดเก็บเป็นไฟล์เดียว

กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือกรายการ [Settings] → [Time/Alarm]

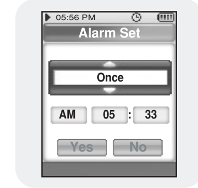
การปรับตั้งวันที่/เวลา (Date/Time Set)



สามารถปรับตั้งวันที่และเวลาให้เป็นปัจจุบันได้

1. ใช้ปุ่ม − หรือปุ่ม + เพื่อปรับตั้งเวลาและกดปุ่ม ⏭
2. ใช้ปุ่ม − หรือปุ่ม + เพื่อปรับตั้งวันที่และกดปุ่ม ⏭
3. หลังจากตั้งค่าเสร็จแล้ว ให้ไปที่ [Yes] และกดปุ่ม NAVI

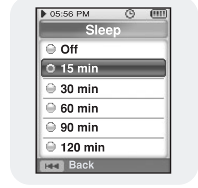
การตั้งเวลาเปิดเครื่อง (Alarm Set)



1. ใช้ปุ่ม − หรือปุ่ม + เพื่อตั้งรูปแบบเวลาเปิดเครื่องและกดปุ่ม ⏭
2. ใช้ใช้ปุ่ม − หรือปุ่ม + เพื่อปรับตั้งเวลาและกดปุ่ม ⏭
3. หลังจากตั้งค่าเสร็จแล้ว ให้ไปที่ [Yes] และกดปุ่ม NAVI
   - หากปิดเครื่องในขณะที่มีการตั้งเวลาเปิดเครื่องไว้ เครื่องเล่นจะเปิดโดยอัตโนมัติเมื่อถึงเวลาดังกล่าวที่ตั้งไว้

หมายเหตุ
- หากมีการตั้งเวลาเตือน เครื่องจะแสดงไอคอนนาฬิกาปลุก (Alarm)
- เครื่องเล่นจะเปิดขึ้นเมื่อถึงเวลาตามที่กำหนด และจะปิดลงโดยอัตโนมัติหากไม่มีการกดปุ่มใดภายใน 1 นาที

การตั้งเวลาปิดเครื่อง (Sleep)



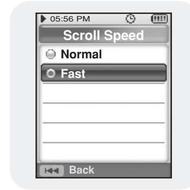
- ใช้ปุ่ม − หรือปุ่ม + เพื่อตั้งเวลาปิดเครื่องและกดปุ่ม NAVI
- สามารถตั้งเวลาปิดเครื่องไว้ที่ Off (ปิด), 15-120 minutes (15 นาทีถึง 120 นาที) เครื่องเล่นจะปิดลงโดยอัตโนมัติเมื่อครบกำหนดเวลาที่ตั้งไว้
- หากตั้งเวลาปิดเครื่องไว้ที่ Off ฟังก์ชั่นการตั้งเวลาปิดเครื่องจะไม่ทำงาน

ypd1_50_end 82-83 11/16/05, 5:39 PM

กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือกรายการ [Settings] → [Display]

ความเร็วในการเลื่อน (Scroll Speed)

- ใช้ปุ่ม ━ หรือปุ่ม ✚ เพื่อตั้งค่าความเร็วในการเลื่อนและกดปุ่ม NAVI
- Normal : ชื่อแทร็คจะเลื่อนด้วยความเร็วปกติ
- Fast : ชื่อแทร็คจะเลื่อนเร็วกว่าปกติ



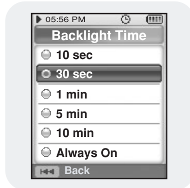
สีของข้อความ (Text Viewer Color)

- ใช้ปุ่ม ━ หรือปุ่ม ✚ เพื่อปรับตั้งสีของข้อความและกดปุ่ม NAVI
- เมื่ออ่านข้อความ ข้อความจะปรากฏเป็นสีที่เลือก



เวลาของไฟหน้าจอ (Backlight Time)

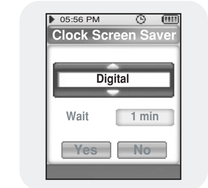
- ใช้ปุ่ม ━ หรือปุ่ม ✚ เพื่อตั้งเวลาของไฟหน้าจอและกดปุ่ม NAVI
- สามารถตั้งเวลาไฟหน้าจอไว้ที่ 10 seconds (10 วินาที), 30 seconds (30 วินาที), 1 minute (1 นาที), 5 minutes (5 วินาที), 10 minutes (10 นาที) และ Always On (เปิดตลอดเวลา)
- หากตั้งไว้ที่ Always On ไฟหน้าจอจะสว่างตลอดเวลา
- หากไฟหน้าจอดับลง เมื่อกดปุ่มใดๆ ไฟหน้าจอจะสว่างขึ้น



Clock Screen Saver

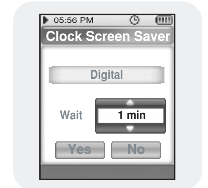
1 ใช้ปุ่ม ━,✚ เพื่อตั้งระบบนาฬิกาและกดปุ่ม ⏭

- Analog : แสดงนาฬิการะบบอนาล็อกบนสกรีนเซฟเวอร์
- Digital : แสดงนาฬิการะบบดิจิตอลบนสกรีนเซฟเวอร์
- หากตั้งค่าไว่ที่ Off เครื่องจะแสดงหน้าจอการเล่นตามปกติ



2 ใช้ปุ่ม ━,✚ เพื่อปรับตั้งเวลา wait time และกดปุ่ม ⏭

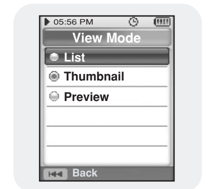
- คุณสามารถตั้ง Wait time ไว้ที่ 10 seconds (10 วินาที), 30 seconds (30 วินาที), 1 minute (1 นาที), 5 minutes (5 นาที) หรือ 10 minutes (10 นาที) หากไม่กดปุ่มใดๆ ระหว่างการเล่นนานเกินเวลาที่ตั้งไว้ หน้าจอนาฬิกาจะปรากฏโดยอัตโนมัติ



3 หลังจากตั้งค่าเสร็จ ให้ไปที่ [Yes] และจากนั้นกดปุ่ม NAVI

ฟังก์ชั่น View Mode

- ใช้ปุ่ม ━ หรือปุ่ม ✚ เพื่อตั้งค่า View Mode ในหน้าจอ Navigation และกดปุ่ม NAVI
- List : ในโหมดการเลื่อนตำแหน่ง (Navigation) เครื่องจะแสดงไฟล์หรือโฟลเดอร์ในรูปแบบรายการ
- Thumbnail : ในโหมดการเลื่อนตำแหน่ง (Navigation) เครื่องจะแสดงไฟล์หรือโฟลเดอร์ในรูปแบบไอคอน Thumbnail
- Preview : ในโหมดการเลื่อนตำแหน่ง (Navigation) เครื่องจะแสดงไฟล์หรือโฟลเดอร์ในรูปแบบภาพตัวอย่าง



กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือก [Settings] → [Language]

การตั้งค่าภาษา

ใช้ปุ่ม ➖ หรือปุ่ม ➕ เพื่อเลือกภาษาของเมนูและข้อความที่ต้องการ

- สามารถเลือก : 한국어 → English → français → Deutsch → Italiano → 日本語 → 简体汉语 → Español → 繁體中文 → Русский → magyar → Nederlands → Polski → Português → Svenska



หมายเหตุ
- สามารถเปลี่ยนหรือเพิ่มภาษาที่เครื่องรองรับได้

กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือก [Settings] → [System]

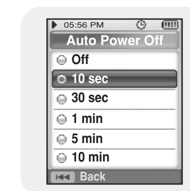
การลบไฟล์

1 ใช้ปุ่ม ➖ หรือปุ่ม ➕ เพื่อไปที่ไฟล์ที่ต้องการลบและกดปุ่ม NAVI
2 ไปที่ [Yes] และกดปุ่ม NAVI
- ไฟล์ที่เลือกจะถูกลบ



การตั้งเวลาปิดเครื่องหลังใช้งาน (Auto Power Off)

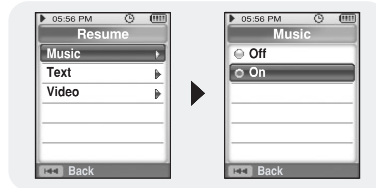
- ใช้ปุ่ม ➖ หรือปุ่ม ➕ เพื่อตั้งเวลาปิดเครื่องและกดปุ่ม NAVI
- สามารถตั้งเวลาปิดเครื่องหลังใช้งาน (Auto Power Off) ไว้ที่ Off (ปิด), 10 seconds (10 วินาที), 30seconds (30วินาที), 1minute (1 นาที), 5 minutes (5 นาที) หรือ 10 minutes (10 นาที) เมื่อเครื่องยุติการเล่น หากไม่มีการกดปุ่มใดๆ นานเกินเวลาที่กำหนดไว้ เครื่องเล่นจะปิดลงโดยอัตโนมัติ
- เมื่อตั้งค่าไว้ที่ Off (ปิด) ฟังก์ชั่นนี้จะไม่ทำงาน



การย้อนกลับไปเล่นจากจุดที่หยุดเล่น (Resume)

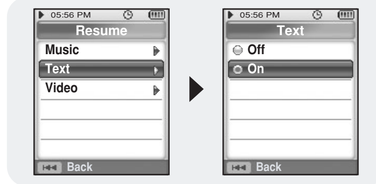
ไฟล์เพลง [Music]

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ [On] (เปิด) หรือ [Off] (ปิด) และกดปุ่ม NAVI
- Off : เครื่องจะเริ่มเล่นจากจุดเริ่มต้นของไฟล์ หรือแทร็คที่หยุดเล่นนั้น
- On : เครื่องจะเริ่มเล่นจากจุดที่หยุดเล่น



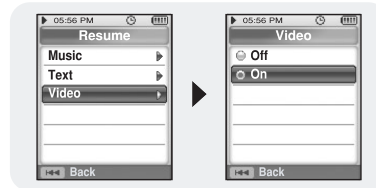
ไฟล์ข้อความ [Text]

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ [On] (เปิด) หรือ [Off] (ปิด) และกดปุ่ม NAVI
- Off : เครื่องจะเริ่มแสดงข้อความจากจุดเริ่มต้น ของไฟล์ข้อความ
- On : เครื่องจะเริ่มแสดงข้อความจากจุดสุดท้าย ที่แสดงข้อความ



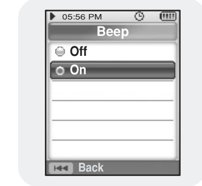
ไฟล์วิดีโอ [Video]

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ [On] (เปิด) หรือ [Off] (ปิด) และกดปุ่ม NAVI
- Off : เครื่องจะเริ่มเล่นไฟล์วิดีโอที่หยุดเล่นนั้น จากจุดเริ่มต้นของไฟล์
- On : เครื่องจะเริ่มเล่นจากจุดที่หยุดเล่นไฟล์ วิดีโอนั้น



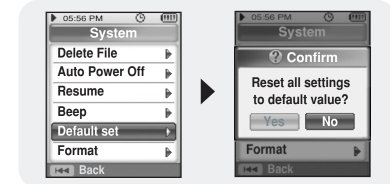
เสียงเตือน (Beep)

- ใช้ปุ่ม −, + เพื่อไปที่ [On] (เปิด) หรือ [Off] (ปิด) และกดปุ่ม NAVI
- Off : เครื่องจะไม่ส่งเสียงเตือน
- On : เสียงเตือนจะดังทุกครั้งที่กดปุ่ม



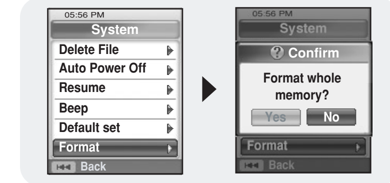
การตั้งค่าเริ่มต้น (Default set)

- ใช้ปุ่ม ⏮ หรือปุ่ม ⏭ เพื่อไปที่ [Yes] หรือ [No] และกดปุ่ม NAVI
- Yes : เครื่องจะเปลี่ยนการตั้งค่าทั้งหมดที่เลือก กลับไปเป็นค่าตั้งต้นของเครื่อง
- No : เครื่องจะยังคงใช้ค่าที่เลือกต่อไป



การจัดรูปแบบ (Format)

- ใช้ปุ่ม ⏮ หรือปุ่ม ⏭ เพื่อไปที่ [Yes] หรือ [No] และกดปุ่ม NAVI
- Yes : เครื่องจะจัดรูปแบบหน่วยความจำ และจะลบไฟล์ทั้งหมดที่จัดเก็บไว้
- No : เครื่องจะไม่จัดรูปแบบหน่วยความจำ



หมายเหตุ

- ควรระมัดระวังในการจัดรูปแบบ เพราะเครื่องไม่สามารถกู้คืนไฟล์ที่ถูกลบไปแล้วได้

กดปุ่ม MENU ค้างไว้เพื่อไปที่เมนูและเลือก [Settings] → [About]

About

เวอร์ชั่นเฟิร์มแวร์ [Firmware Version]

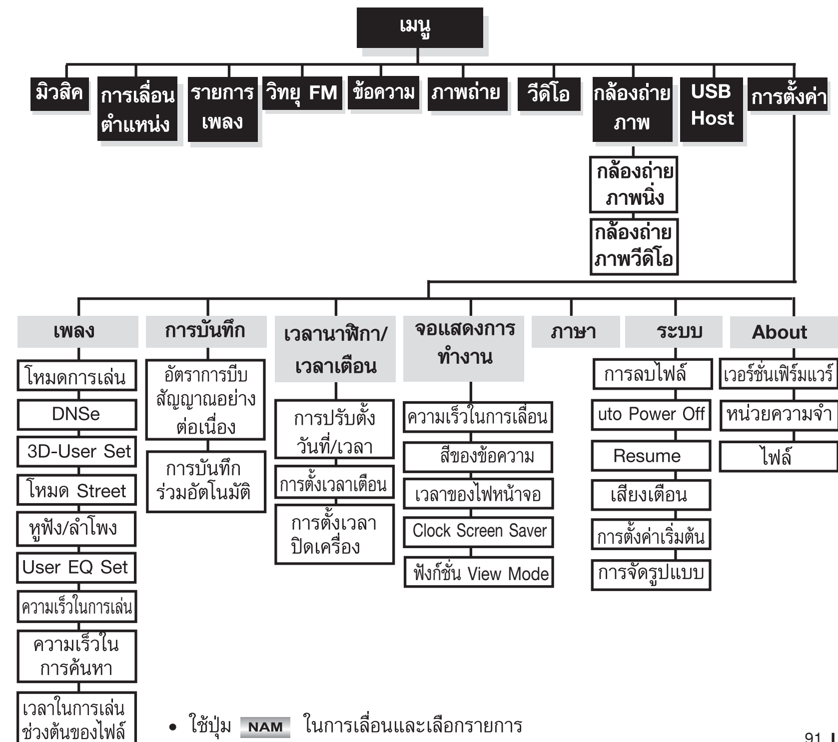
- เลือก Version เพื่อตรวจสอบเวอร์ชั่นเฟิร์มแวร์ของเครื่องเล่น

หน่วยความจำ [Memory]

- เลือก Memory เพื่อตรวจสอบขนาดหน่วยความจำที่ใช้ไป, ขนาดหน่วยความจำที่เหลือ และขนาดหน่วยความจำรวม

ไฟล์ [Files]

- เลือก Files เพื่อตรวจสอบไฟล์ที่จัดเก็บไว้



- ใช้ปุ่ม NAM ในการเลื่อนและเลือกรายการ

ซอฟท์แวร์ไม่ทำงาน
- โปรดดูคำแนะนำทางเทคนิคของเครื่องคอมพิวเตอร์

เครื่องเล่นไม่ทำงานและหน้าจอ LCD ไม่แสดงข้อความใดๆ
- ตั้งค่าของเครื่องใหม่โดยใช้วัตถุปลายแหลม เช่น เข็มกลัด กดที่ช่อง RESET
- ตรวจสอบประจุไฟของแบตเตอรี่ในตัวเครื่องเล่น

ในโหมดการเล่น (PLAY) เครื่องไม่เล่นเพลงหลังจากกดปุ่ม ▶II
- ตรวจสอบว่าไฟล์ MP3 และ WMA ได้ถูกบันทึกไว้ในหน่วยความจำในตัวเครื่องหรือไม่
- ตรวจสอบว่าสวิทช์ HOLD ล็อคอยู่หรือไม่

ไม่สามารถดาวน์โหลดไฟล์ได้
- ตรวจสอบว่าติดตั้งไดร์ฟเวอร์ในเครื่องคอมพิวเตอร์ไว้อย่างถูกต้องหรือไม่
- ตรวจสอบการเชื่อมต่อระหว่างเครื่องเล่นกับเครื่องคอมพิวเตอร์
- ตั้งค่าของเครื่องใหม่โดยใช้วัตถุปลายแหลม เช่น เข็มกลัด กดที่ช่อง RESET
- ตรวจสอบว่าหน่วยความจำเต็มหรือไม่

ไฟหน้าจอไม่ทำงาน
- ตรวจสอบการตั้งค่าไฟหน้าจอ
- ตรวจสอบประจุไฟของแบตเตอรี่ในตัวเครื่องเล่น

ปุ่มกดไม่ทำงาน
- ตรวจสอบว่าสวิทช์ Hold ถูกล็อคอยู่หรือไม่
- ตั้งค่าของเครื่องใหม่โดยใช้วัตถุปลายแหลม เช่น เข็มกลัด กดที่ช่อง RESET

เครื่องเล่นยังคงปิดอยู่
- ในโหมดหยุด เครื่องจะปิดลงโดยอัตโนมัติ (เมื่อครบกำหนดเวลาตามที่ตั้งไว้)
- ตรวจสอบว่ามีการจัดเก็บไฟล์ไว้ในเครื่องหรือไม่

เครื่องแสดงเวลาในการเล่นไม่ถูกต้องระหว่างการเล่น
- ตรวจสอบว่ากำลังเล่นไฟล์ VBR อยู่หรือไม่

เครื่องแสดงชื่อไฟล์ไม่ถูกต้อง
- ไปที่ [Settings] → [Display] → [Language] ในเมนูและเปลี่ยนการตั้งค่าภาษา

มีไฟล์บันทึกไว้ในเครื่องเล่น แต่ข้อความ "No File" ปรากฏบนหน้าจอ
- ตรวจสอบว่าเครื่องรอบรับรูปแบบไฟล์ดังกล่าวหรือไม่

ไม่สามารถเชื่อมต่อกับเครื่องคอมพิวเตอร์ได้
- Win98 : ลองทำการเชื่อมต่ออีกครั้งหลังการติดตั้งไดร์ฟเวอร์
- Win ME/2000/XP : กดปุ่ม Start ในเดสก์ทอปเพื่อเริ่มดำเนินการ Windows Update เมื่อเลือกการอัพเดทและ service pack แล้ว เครื่องจะดำเนินการอัพเดททั้งหมด ลองทำการเชื่อมต่ออีกครั้งหลังการรีบู๊ทเครื่อง PC

ข้อมูลจำเพาะ

รุ่น	YP-D1
ความจุหน่วยความจำในตัวเครื่อง	YP-D1 V(256MB) / YP-D1 X(512MB) / YP-D1 Z(1GB) / YP-D1 Q(2GB)
ขนาดความจุไฟฟ้าของแบตเตอรี่ในตัว	820mAh
แรงดันไฟฟ้า	3.7 โวลต์ (Li-Ion)
เวลาในการเล่น	เพลง : 20 ชั่วโมง, วีดิโอ : 7 ชั่วโมง (ไฟล์ MP3 128 Kbps, ระดับเสียง 20, โหมดเสียงปกติ)
จำนวนไฟล์ที่สามารถรองรับ	สูงสุด 3000 ไฟล์
ขนาด/น้ำหนัก	45.5 X 85 X 17.5 ม.ม. /64 กรัม
ตัวเครื่อง	พลาสติก
อัตราการถ่ายโอนข้อมูลไฟล์สูงสุด	120Mbps
อัตราส่วนเสียง	90dB ด้วย 20kHz LPF (based on 1kHz 0dB)
กำลังขับช่องเสียบหูฟัง	20mW(ฝรั่งเศส 5mW/CH)(16 Ω)
กำลังขับช่วงความถี่	20Hz~20kHz
กำลังขับช่วงความถี่ของลำโพง	0.5w (8 Ω)
ช่วงอุณหภูมิในการใช้งาน	-5~ +35°C (23~95°F)
ความถี่วิทยุเอ็ฟเอ็ม	87.5~108.0MHz
สัญญาณวิทยุเอ็ฟเอ็มต่ออัตราส่วนเสียง	40dB
FM T.H.D	3%
ความไววิทยุเอ็ฟเอ็มที่ใช้	25dBμ
รองรับการใช้ไฟล์	เสียง : ไฟล์ MPEG 1/2/2.5 Layer3 (8kbps-320kbps, 8kHz-48kHz) ไฟล์ MPEG1 Layer2 (32kbps-384kbps, 32kHz, 44.1kHz, 48kHz), WMA, ASF (เสียง) (48kbps-192kbps, 8kHz-44.1kHz), Ogg (Q1-Q10) รูปภาพ : JPEG (ISO/IEC 10918-1/Annex F-Sequential DCT-โหมดการใช้งานขั้นพื้นฐาน วีดิโอ : MPEG4 (10-15fps), MJPEG (8fps)

ข้อมูลจำเพาะ

ผลิตภัณฑ์ที่จัดมาให้พร้อมกับคู่มือเล่มนี้ได้รับการจดลิขสิทธิ์ของกรมทรัพย์สินทางปัญญา ซึ่งจะจำกัดรูปแบบในการใช้งานส่วนบุคคล และห้ามนำไปใช้เพื่อประโยชน์ทางการค้า ซึ่งสิทธิ์นี้จะคุ้มครองเฉพาะเครื่องเล่น แต่จะไม่ครอบคลุมถึงผลิตภัณฑ์อื่น และจะไม่ขยายไปถึงเครื่องที่ไม่ได้จดลิขสิทธิ์ หรือกระบวนการตาม ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 ที่ใช้หรือขายร่วมกับเครื่อง ลิขสิทธิ์นี้จะครอบคลุมเฉพาะการใช้งานเครื่องเพื่อเข้าและ/หรือถอดรหัสไฟล์เพลงที่ดำเนินการตาม ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3 ห้ามผู้ใดใช้งานผลิตภัณฑ์โดยไม่ปฏิบัติตาม ISO/IEC 11172-3 หรือ ISO/IEC 13818-3

ypd1_50_end 94-95 11/16/05, 5:40 PM

เฉพาะยุโรป

เครื่องหมายดังแสดงในภาพที่ปรากฏบนผลิตภัณฑ์หรือเอกสารที่เกี่ยวข้อง แสดงว่าไม่ควรทิ้งผลิตภัณฑ์ที่หมดอายุการใช้งานร่วมกับขยะมูลฝอยทั่วไป
เพื่อป้องกันอันตรายที่จะเกิดกับสิ่งแวดล้อมและสุขภาพของมนุษย์จากการไม่ควบคุมการกำจัดขยะมูลฝอย กรุณาแยกทิ้งผลิตภัณฑ์เหล่านี้ออกจากขยะมูลฝอยชนิดอื่นและทำการรีไซเคิลเพื่อสนับสนุนการนำวัตถุดิบนั้นๆ กลับมาใช้ใหม่
ผู้ใช้ทั่วไปควรติดต่อตัวแทนจำหน่ายที่ท่านซื้อผลิตภัณฑ์นั้น หรือติดต่อข้าราชการท้องถิ่นเพื่อขอทราบรายละเอียดของสถานที่และวิธีการนำผลิตภัณฑ์นั้นกลับมาใช้ใหม่
ผู้ใช้ในทางธุรกิจควรติดต่อตัวแทนจำหน่ายและตรวจสอบระยะเวลาและเงื่อนไขของสัญญาซื้อขาย สำหรับการกำจัด ไม่ควรกำจัดผลิตภัณฑ์นี้รวมกับขยะมูลฝอยทั่วไป

